

大葉大學 多媒體數位內容學位學程100學年度入學新生四年學程

院別：工學院

系別：多媒體數位內容學位學程

畢業總學分：128學分

製表日期：101年11月29日

類別	必選修	科目名稱	修課年級、學期別	科目代號	學分數	每週上課時數		修習需求	備註
						講授	實習(驗)		
(A) 校定必修 28 學分	必	國文能力			2	2	0		
	必	英語聽力與口語(一)	一上		1	2	0	此八科「英文能力」類課程採： 一. 全英語教學 二. 能力分班 三. 統一會考 四. 同科目但不同能力班級，課程名稱不同。 例：初級英語聽力與口語(一)、中級英語聽力與口語(一)、中高級英語聽力與口語(一)、高級英語聽力與口語(一)	大三、大四「進階英語」類課程為選修，每學科2學分，授課2小時。
	必	英文閱讀與寫作(一)	一上		1	2	0		
	必	英語聽力與口語(二)	一下		1	2	0		
	必	英文閱讀與寫作(二)	一下		1	2	0		
	必	英語聽力與口語(三)	二上		1	2	0		
	必	英文閱讀與寫作(三)	二上		1	2	0		
	必	英語聽力與口語(四)	二下		1	2	0		
	必	英文閱讀與寫作(四)	二下		1	2	0		
	必	通識				16	16	0	哲學與歷史、文學與藝術、民主與法治、社會與心理、科學與技術共五類，每類均須選修一科，共五科10學分，五大領域中選修核心課程或延伸課程至多6學分，合計16學分。
必	體育				2	4	0	1.大一每學期均需修習，每學期1學分。 2.學生畢業前，須自體育興趣選項中至少選1門課程修習，並認列於自由學分中。	大二、大三、大四為選修，每學期1學分
必	英文能力檢定				0	0	0	大一下學生均須參加多益英語測驗，成績需達400分以上(或全民英檢中級初試，或托福測驗，或其他同級英檢分數)	
必	大葉服務學習				0	0	0	學生須累計「公民教育認證時數」達50小時以上(含)，始得畢業。	公民教育認證時數依大葉大學服務學習實施辦法辦理。
(B) 基礎核心課程必修 52 學分	必	數位內容導論	一上		3	3	0		
	必	計算機概論	一上		3	3	0		
	必	多媒體導論	一上		3	3	0		
	必	設計素描	一上		2	1	2		
	必	遊戲設計概論	一下		3	3	0		
	必	數位學習概論	一下		3	3	0		
	必	造形基礎	一下		3	2	2		
	必	色彩學	二上		2	2	0		
	必	數位影像處理	二上		3	3	1		
	必	基礎程式設計	二上		3	3	0		
	必	基礎遊戲製作	二下		3	3	1		
	必	電腦動畫	二下		3	3	1		
	必	多媒體軟體應用實務	三上		3	3	1		
	必	網路應用實務	三上		3	3	0		
	必	創意思考與設計方法	三上		3	3	0		
	必	數位行銷	三下		3	3	0		
	必	專題研究(一)	三下		3	3	0		
必	專題研究(二)	四上		3	3	0			

大葉大學 多媒體數位內容學位學程100學年度入學新生四年學程

院別：工學院

系別：多媒體數位內容學位學程

畢業總學分：128學分

製表日期：101年11月29日

類別	必選修	科目名稱	修課年級、學期別	科目代號	學分數	每週上課時數		修習需求	備註
						講授	實習(驗)		
數位視覺設計課程	選	版面編排設計(一)	一上		2	2	0		
	選	電腦繪圖	一上		2	2	0		
	選	藝術與設計導論	一上		2	2	0		
	選	基礎錄影製作	一下		2	2	0		
	選	版面編排設計(二)	一下		2	2	0		
	選	動畫風格賞析	二上		2	2	0		
	選	進階錄影製作	二上		2	2	0		
	選	基礎動畫製作	二上		2	2	0		
	選	電腦文字創作	二上		2	2	0		
	選	聲音設計與剪輯	二下		2	2	0		
	選	視覺識別設計	二下		2	2	0		
	選	設計基礎	二下		3	2	2		
	選	腳本企劃	二下		3	3	0		
	選	3D動畫製作(一)	三上		2	2	0		
	選	互動多媒體設計	三上		2	2	0		
	選	訊息視覺化設計	三下		2	2	0		
	選	3D動畫製作(二)	三下		2	2	0		
	選	網路訊息設計	四上		3	3	0		
	選	互動程式語法設計	四上		2	2	0		
	選	電腦圖學	四下		3	3	0		
(C)學位學程選修39學分	選	資訊管理	一下		3	3	0		
	選	電子商務	二上		3	3	0		
	選	多媒體系統	二上		3	3	0		
	選	資訊傳播導論	二下		3	3	0		
	選	專案管理	二下		3	3	0		
	選	數位學習策略	二下		3	3	0		
	選	動態網頁設計	二下		3	3	0		
	選	應用心理學	二下		3	3	0		
	選	數位內容產業經營與行銷	二下		3	3	0		
	選	系統分析與設計	三上		3	3	0		
	選	遊戲引擎應用創作	三上		3	3	0		
	選	虛擬實境	三上		3	3	0		
	選	創意內容產業	三上		3	3	0		
	選	知識管理	三上		3	3	0		
	選	擴增實境設計	三下		3	3	0		
	選	遊戲程式設計	三下		3	3	0		
	選	多媒體資料庫系統	三下		3	3	0		
	選	網路程式設計	三下		3	3	0		
選	數位典藏	三下		3	3	0			

大葉大學 多媒體數位內容學位學程100學年度入學新生四年學程

院別：工學院

系別：多媒體數位內容學位學程

畢業總學分：128學分

製表日期：101年11月29日

類別	必選修	科目名稱	修課年級、學期別	科目代號	學分數	每週上課時數		修習需求	備註
						講授	實習(驗)		
學習	選	合作式學習	三下		3	3	0		
	選	數位教學設計	三下		3	3	0		
	選	3D遊戲設計	四上		3	3	0		
	選	計算機視覺	四上		3	3	0		
	選	遊戲創作設計	四上		3	3	0		
	選	視窗程式設計	四上		3	3	0		
	選	遊戲式學習設計	四上		3	3	0		
	選	數位學習課程設計與管理	四上		3	3	0		
	選	體感互動設計	四下		3	3	0		
	選	數位內容與智慧財產權	四下		3	3	0		
	選	資料探勘技術與應用	四下		3	3	0		
	選	數位圖書館	四下		3	3	0		
	選	數位績效支援系統	四下		3	3	0		
	選	數位評量	四下		3	3	0		
	其他	選	電腦軟體應用實務(一)	一上		2	2	0	
選		電腦軟體應用實務(二)	一下		2	2	0		
選		資訊安全	四下		3	3	0		
(D) 自由選修 9學分	選	1.大一學生每學期均需修習國防教育類課程(如「軍訓」、「國防情勢分析」、「國防通識」、「國家安全」、「國防教育」等)，上下學期共2學分，認列於自由學分中。 2.學生畢業前，須自體育興趣選項中至少選1門課程修習，並認列於自由學分中。							

◎ 畢業應修足學分數共 128 學分其中包含：

(A) 校定必修 28 學分

(B) 學位學程必修 52 學分

(C) 學位學程選修 39 學分

(D) 自由選修 9 學分

※ 凡欲選修非表列之課程者(除自由學分外)須於每學期加退選結束前填寫申請單，經班級導師(或師徒導師)及主任同意後方可修習。