

大葉大學 多媒體數位內容學位學程101學年度入學新生四年學程

院別：工學院 系別：多媒體數位內容學位學程 畢業總學分：128學分 製表日期：103年06月10日

類別	必修	科目名稱	修課年級、學期別	科目代號	學分數	每週上課時數		修習需求	備註
						講授	實習(驗)		
(A) 校 定必修 28學分	必	國文能力			2	2	0		
	必	英語聽力與口語(一)	一上		1	2	0	此八科「英文能力」類課程採： 一. 全英語教學 二. 能力分班 三. 統一會考 四. 同科目但不同能力班級，課程名稱不同。 例：初級英語聽力與口語(一)、中級英語聽力與口語(一)、中高級英語聽力與口語(一)、高級英語聽力與口語(一)	大三、大四「進階英語」類課程為選修，每學科2學分，授課2小時。
	必	英文閱讀與寫作(一)	一上		1	2	0		
	必	英語聽力與口語(二)	一下		1	2	0		
	必	英文閱讀與寫作(二)	一下		1	2	0		
	必	英語聽力與口語(三)	二上		1	2	0		
	必	英文閱讀與寫作(三)	二上		1	2	0		
	必	英語聽力與口語(四)	二下		1	2	0		
	必	英文閱讀與寫作(四)	二下		1	2	0		
	必	通識			16	16	0		
	必	體育			2	4	0	1.大一每學期均需修習，每學期1學分。 2.學生畢業前，須自體育興趣選項中至少選1門課程修習，並認列於自由學分中。	大二、大三、大四為選修，每學期1學分
	必	英文能力檢定			0	0	0	大一下學生均須參加多益英語測驗，成績需達400分以上(或全民英檢中級初試，或托福測驗，或其他同級英檢分數)	
	必	大葉服務學習			0	0	0	學生須累計「公民教育認證時數」達50小時以上(含)，始得畢業。	公民教育認證時數依大葉大學服務學習實施辦法辦理。
	必	資訊能力檢定			0	0	0		依大葉大學學生資訊基本能力檢定畢業門檻實施辦法辦理
	(B) 基礎 核心課程 必修 52學分	必	多媒體導論	一上		3	3	0	
必		設計素描	一上		2	1	2		
必		遊戲設計概論	一上		3	3	0		
必		數位內容導論	一下		3	3	0		
必		造形基礎	一下		3	2	2		
必		電腦繪圖	一下		3	3	1		
必		電腦動畫(一)	二上		3	3	1		
必		色彩學	二上		2	2	0		
必		基礎程式設計	二上		3	3	0		
必		電腦動畫(二)	二下		3	3	1		
必		腳本企劃	二下		3	3	0		
必		基礎遊戲製作	二下		3	3	1		
必		多媒體軟體應用實務	三上		3	3	1		
必		網路應用實務	三上		3	3	0		
必		創意思考與設計方法	三上		3	3	0		

大葉大學 多媒體數位內容學位學程101學年度入學新生四年學程

院別：工學院 系別：多媒體數位內容學位學程 畢業總學分：128學分 製表日期：103年06月10日

類別	必選修	科目名稱	修課年級、學期別	科目代號	學分數	每週上課時數		修習需求	備註
						講授	實習(驗)		
	必	專題研究企劃	三上		2	2	0		
	必	數位行銷	三下		3	3	0		
	必	專題研究(一)	三下		2	2	0		
	必	專題研究(二)	四上		2	2	0		
	必	專題展演	四下		0	0	0		
數位視覺設計課程	選	數位影像處理	一上		2	2	0		
	選	藝術與設計導論	一上		2	2	0		
	選	動畫風格賞析	一下		2	2	0		
	選	聲音設計與剪輯	一下		2	2	0		
	選	設計基礎	二上		3	2	2		
	選	電腦文字創作	二上		2	2	0		
	選	版面編排設計(一)	二上		2	2	0		
	選	視覺識別設計	二下		2	2	0		
	選	版面編排設計(二)	二下		2	2	0		
	選	3D動畫製作(一)	三上		2	2	0		
	選	基礎錄影製作	三上		2	2	0		
	選	互動多媒體設計	三上		2	2	0		
	選	訊息視覺化設計	三下		2	2	0		
	選	3D動畫製作(二)	三下		2	2	0		
	選	網路訊息設計	四上		3	3	0		
選	互動程式語法設計	四上		2	2	0			
(C) 學位學程選修 39 學分 動畫遊戲及數位學習課程	選	資訊管理	一下		3	3	0		
	選	網頁設計與應用	一下		2	2	0		
	選	電子商務	二上		3	3	0		
	選	多媒體系統	二上		3	3	0		
	選	資訊傳播導論	二上		3	3	0		
	選	專案管理	二下		3	3	0		
	選	數位學習策略	二下		3	3	0		
	選	動態網頁設計	二下		3	3	0		
	選	應用心理學	二下		3	3	0		
	選	數位內容產業經營與行銷	二下		3	3	0		
	選	系統分析與設計	三上		3	3	0		
	選	遊戲引擎應用創作	三上		3	3	0		
	選	虛擬實境	三上		3	3	0		
	選	創意內容產業	三上		3	3	0		
	選	擴增實境設計	三下		3	3	0		
選	3D遊戲設計	三下		3	3	0			
選	多媒體資料庫系統	三下		3	3	0			
選	網路程式設計	三下		3	3	0			
選	數位典藏	三下		3	3	0			

大葉大學 多媒體數位內容學位學程101學年度入學新生四年學程

院別：工學院 系別：多媒體數位內容學位學程 畢業總學分：128學分 製表日期：103年06月10日

類別	必選修	科目名稱	修課年級、學期別	科目代號	學分數	每週上課時數		修習需求	備註	
						講授	實習(驗)			
	選	合作式學習	三下		3	3	0			
	選	遊戲創作設計	四上		3	3	0			
	選	視窗程式設計	四上		3	3	0			
	選	遊戲式學習設計	四上		3	3	0			
	選	數位學習課程設計與管理	四上		3	3	0			
	選	體感互動設計	四下		3	3	0			
	選	數位內容與智慧財產權	四下		3	3	0			
	選	數位出版	四下		3	3	0			
	選	數位評量	四下		3	3	0			
	其他	選	電腦軟體應用實務(一)	一上		2	2	0		
選		電腦軟體應用實務(二)	一下		2	2	0			
(D) 自由選修 9學分	選	1. 大一學生每學期均需修習國防教育類課程(如「軍訓」、「國防情勢分析」、「國防通識」、「國家安全」、「國防教育」等)，上下學期共2學分，認列於自由學分中。 2. 學生畢業前，須自體育興趣選項中至少選1門課程修習，並認列於自由學分中。								

◎ 畢業應修足學分數共 128 學分其中包含：

- (A) 校定必修 28 學分
- (B) 學位學程必修 52 學分
- (C) 學位學程選修 39 學分
- (D) 自由選修 9 學分

※ 凡欲選修非表列之課程者(除自由學分外)須於每學期加退選結束前填寫申請單，經班級導師(或師徒導師)及主任同意後方可修習。