

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00		造形基礎 [PX302]{陳松志 }0815			體育一(下))F35[K309]{賴永僚 }2263		
2 09:10 10:00		造形基礎 [PX302]{陳松志 }0815	手繪動漫人體 [PX304]{陳志隆 }1832		體育一(下))F35[K309]{賴永僚 }2263		
3 10:10 11:00	聲音設計與剪輯 [PX302]{吳旻書 }1831	造形基礎 [PX302]{陳松志 }0815	手繪動漫人體 [PX304]{陳志隆 }1832		語文與應用 C21[J120]{林 佑 }0074		
4 11:10 12:00	聲音設計與剪輯 [PX302]{吳旻書 }1831	造形基礎 [PX302]{陳松志 }0815	手繪動漫人體 [PX304]{陳志隆 }1832		語文與應用 C21[J120]{林 佑 }0074		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	電腦繪圖 [PX304]{陳志隆 }0817						
6 14:20 15:10	電腦繪圖 [PX304]{陳志隆 }0817						
7 15:20 16:10	電腦繪圖 [PX304]{陳志隆 }0817	網頁設計與應用 [PX304]{黃鈴玲 }0816		全民國防教育軍事 訓練(二))H37[H202]{蔡琳琳 }0287			
8 16:20 17:10	電腦繪圖 [PX304]{陳志隆 }0817	網頁設計與應用 [PX304]{黃鈴玲 }0816		全民國防教育軍事 訓練(二))H37[H202]{蔡琳琳 }0287			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00		腳本企劃 [PX304]{吳旻書 }0818					
3 10:10 11:00		腳本企劃 [PX304]{吳旻書 }0818					
4 11:10 12:00		腳本企劃 [PX304]{吳旻書 }0818					
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	電腦動畫(二) [PX302]{吳旻書 }1833	網頁動畫製作 [PX304]{黃鈴玲 }2070	基礎錄影製作 [PX302]{馮偉中 }1834	插畫繪本設計 [PX302]{陳志隆 }2075	基礎遊戲製作 [PX302]{程仲勝 }0819		
6 14:20 15:10	電腦動畫(二) [PX302]{吳旻書 }1833	網頁動畫製作 [PX304]{黃鈴玲 }2070	基礎錄影製作 [PX302]{馮偉中 }1834	插畫繪本設計 [PX302]{陳志隆 }2075	基礎遊戲製作 [PX302]{程仲勝 }0819		
7 15:20 16:10	電腦動畫(二) [PX302]{吳旻書 }1833				基礎遊戲製作 [PX302]{程仲勝 }0819		
8 16:20 17:10	電腦動畫(二) [PX302]{吳旻書 }1833				基礎遊戲製作 [PX302]{程仲勝 }0819		
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00		數位行銷[] {張顯耀}1835	動畫特效實務 [PX302]{黃鈴玲}2071			專題研究(一) [PX302]{程仲勝}1836	
3 10:10 11:00	遊戲美術設計 [PX304]{陳志隆}2072	數位行銷[] {張顯耀}1835	動畫特效實務 [PX302]{黃鈴玲}2071			專題研究(一) [PX302]{程仲勝}1836	
4 11:10 12:00	遊戲美術設計 [PX304]{陳志隆}2072	數位行銷[] {張顯耀}1835	動畫特效實務 [PX302]{黃鈴玲}2071			專題研究(一) [PX302]{程仲勝}1836	
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		3D動畫製作(二) [PX304]{吳旻書}2073					
6 14:20 15:10		3D動畫製作(二) [PX304]{吳旻書}2073					
7 15:20 16:10		角色動畫 [PX302]{許峻銘}2074		遊戲引擎應用創作 [PX302]{程仲勝}2076			
8 16:20 17:10		角色動畫 [PX302]{許峻銘}2074		遊戲引擎應用創作 [PX302]{程仲勝}2076			
9 17:10 18:00		角色動畫 [PX302]{許峻銘}2074		遊戲引擎應用創作 [PX302]{程仲勝}2076			
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							