| 系組年班 | 科目代號 | 科目名稱 | 選修別 | 學分 | 時數 (星期)-時間-教室 | 上限人數 | 選課人數 | 餘額人數 | 教師姓名 | 教師姓名 | 教師姓名 | 教師姓名 | 教師姓名 | 合班註記 | 合班序號 | 預警註記 | 實習註記 |
|----------|----------|----------|--------|------|----------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 5005-000-1-1 | MDI1012 | 造形基礎MDI1012 | 必 | 3 4 | (一)5678-H731 | 30 | 0 | 30 | 黃建芳 | 不合班 | 參加 | 無實習 |
| 5005-000-1-1 | MDI1015 | 電腦軟體應用實務(一) | 選 | 2 2 | (四)34-H615 | 50 | 0 | 50 | 黃鈴玲 | 不合班 | 參加 | 無實習 |
| 5005-000-1-1 | MDI2006 | 網頁設計與應用 | 選 | 2 2 | (二)78-H615 | 30 | 0 | 30 | 黃鈴玲 | 不合班 | 不參加 | 無實習 |
| 5005-000-1-1 | MDI2009 | 電腦繪圖 | 必 | 3 4 | (五)8678-PX302 | 30 | 0 | 30 | 陈志隆 | 不合班 | 參加 | 無實習 |
| 5005-000-1-1 | MDI2015 | 聲音設計與剪輯 | 選 | 2 2 | (二)12-PX304 | 30 | 0 | 30 | 張國賢 | 不合班 | 不參加 | 無實習 |
| 5005-000-1-1 | MDI2017 | 手繪動漫人體 | 必 | 3 3 | (三)234-H731 | 30 | 0 | 30 | 陈志隆 | 不合班 | 參加 | 無實習 |
| 5005-000-1-1 | MDI1021 | 遊戲賞析 | 選 | 2 2 | (四)56-H615 | 30 | 0 | 30 | 待聘A | 不合班 | 參加 | 無實習 |
| 5005-000-1-2 | MDI1012 | 造形基礎 | 必 | 3 4 | (五)5678-H731 | 30 | 0 | 30 | 黃建芳 | 不合班 | 參加 | 無實習 |
| 5005-000-1-2 | MDI2009 | 電腦繪圖 | 必 | 3 4 | (一)5678-PX302 | 30 | 0 | 30 | 陈志隆 | 不合班 | 參加 | 無實習 |
| 5005-000-1-2 | MDI2006 | 網頁設計與應用 | 選 | 2 2 | (三)56-H615 | 30 | 0 | 30 | 黃鈴玲 | 不合班 | 參加 | 無實習 |
| 5005-000-1-2 | MDI2015 | 聲音設計與剪輯 | 選 | 2 2 | (二)34-PX304 | 30 | 0 | 30 | 張國賢 | 不合班 | 參加 | 無實習 |
| 5005-000-2-1 | MDI1013 | 基礎錄影製作 | 選 | 2 2 | (四)34-PX302 | 50 | 0 | 50 | 待聘A | 不合班 | 參加 | 無實習 |
| 5005-000-2-1 | MDI2008 | 腳本企劃 | 必 | 3 3 | (一)234-PX304 | 30 | 0 | 30 | 待聘A | 不合班 | 參加 | 無實習 |
| 5005-000-2-1 | MDI2012 | 電腦動畫(二) | 必 | 3 4 | (一)5678-H615 | 30 | 0 | 30 | 吳旻書 | 不合班 | 參加 | 無實習 |
| 科目序號 | 科目代號 | 系-組-年-班 | 科目名稱 | 選修別 | 學分 | 時數 | (星期)-時-教室 | 上限人數 | 選課人數 | 餘額人數 | 教師姓名 | 教師姓名 | 教師姓名 | 教師姓名 | 教師姓名 | 合班註記 | 合班序號 | 預警註記 | 實習註記 |
|----------|----------|-------------|----------|--------|------|------|----------------|----------|----------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|---------|---------|---------|
| 0991     | M12013   | 5005-000-2-1 | 基礎遊戲製作 | 必修 | 3    | 4    | (三)1234-PX304 | 30       | 0        | 30       | 程仲勝    | 不合班    | 不參加    | 無實習    |            |         |         |         |
| 0992     | M12018   | 5005-000-2-1 | 網頁動畫製作 | 選修 | 2    | 2    | (二)34-H615   | 50       | 0        | 50       | 黃鈴玲    | 不合班    | 參加     | 無實習    |            |         |         |         |
| 2328     | M12021   | 5005-000-2-1 | 初階模型     | 選修 | 2    | 2    | (二)56-H731   | 30       | 0        | 30       | 待聘A     | 不合班    | 參加     | 無實習    |            |         |         |         |
| 2127     | M12012   | 5005-000-2-2 | 電腦動畫(二) | 必修 | 3    | 4    | (四)5678-PX302 | 30       | 0        | 30       | 吳旻書    | 不合班    | 參加     | 無實習    |            |         |         |         |
| 2128     | M12013   | 5005-000-2-2 | 基礎遊戲製作 | 必修 | 3    | 4    | (五)5678-H615 | 30       | 0        | 30       | 程仲勝    | 張顧耀    | 不合班    | 參加     | 無實習    |         |         |         |         |
| 2131     | M12008   | 5005-000-2-2 | 腳本企劃     | 必修 | 3    | 3    | (一)56-PX304  | 30       | 0        | 30       | 待聘A     | 不合班    | 參加     | 無實習    |            |         |         |         |
| 0994     | M13010   | 5005-000-3-1 | 遊戲美術設計 | 選修 | 2    | 2    | (二)34-H615   | 50       | 0        | 50       | 黃建芳    | 不合班    | 不參加   | 無實習    |            |         |         |         |
| 0995     | M13011   | 5005-000-3-1 | 3D動畫製作(二)| 選修 | 2    | 2    | (五)56-PX302  | 50       | 62       | -12      | 吳旻書    | 不合班    | 不參加   | 無實習    |            |         |         |         |
| 0996     | M13012   | 5005-000-3-1 | 角色動畫     | 選修 | 3    | 3    | (二)234-PX302 | 50       | 0        | 50       | 吳旻書    | 不合班    | 不參加   | 無實習    |            |         |         |         |
| 0998     | M13015   | 5005-000-3-1 | 動畫特效實務 | 選修 | 3    | 3    | (三)9AB-PX302 | 50       | 62       | -12      | 待聘A     | 不合班    | 不參加   | 無實習    |            |         |         |         |
| 0999     | M13090   | 5005-000-3-1 | 專題研究(一) | 必修 | 2    | 2    | (六)12-PX302 | 40       | 62       | -22      | 陳志隆    | 不合班    | 不參加   | 無實習    |            |         |         |         |
| 2173     | M13018   | 5005-000-3-1 | 數位行銷     | 必修 | 2    | 2    | (五)56-A402-1 | 50       | 62       | -12      | 張顧耀    | 不合班    | 參加     | 無實習    |            |         |         |         |
| 2311     | M13023   | 5005-000-3-1 | 遊戲場景設計 | 選修 | 2    | 2    | (二)5678-PX302 | 30       | 0        | 30       | 待聘A     | 不合班    | 參加     | 無實習    |            |         |         |         |
| 2016/01/04|         |             | 雙重上一次 (2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18等雙數週), 每週上課4小時 |         |      |      |                |          |          |          | 程仲勝    | 不合班    | 參加     | 無實習    |            |         |         |         |
| 2329     | M13024   | 5005-000-3-1 | 擴增實境設計 | 選修 | 3    | 3    | (四)789-PX304 | 30       | 0        | 30       | 程仲勝    | 不合班    | 參加     | 無實習    |            |         |         |         |
| 1000     | M13005   | 5005-000-4-1 | 專題研究(二) | 必修 | 3    | 3    | (六)54-PX302  | 0        | 0        | 0        | 黃鈴玲    | 不合班    | 不參加   | 無實習    |            |         |         |         |

製表日期: 2016/01/04
<table>
<thead>
<tr>
<th>科目序號</th>
<th>科目代號</th>
<th>系-組-年-班</th>
<th>科目名稱</th>
<th>選修別</th>
<th>學分</th>
<th>時數</th>
<th>(星期)-時間-教室</th>
<th>上限人數</th>
<th>選課人數</th>
<th>餘額人數</th>
<th>教師姓名</th>
<th>合班序號</th>
<th>合班註記</th>
<th>預警註記</th>
<th>實習註記</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>1001</td>
<td>MDI4004</td>
<td>5005-000-4-1</td>
<td>立體模型製作</td>
<td>選</td>
<td>3</td>
<td>3</td>
<td>(二)234-H731</td>
<td>20</td>
<td>0</td>
<td>20</td>
<td>待聘A</td>
<td>不合班</td>
<td>參加</td>
<td>無實習</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>1002</td>
<td>MDI4005</td>
<td>5005-000-4-1</td>
<td>作品集設計</td>
<td>選</td>
<td>2</td>
<td>2</td>
<td>(四)86-PX304</td>
<td>20</td>
<td>0</td>
<td>20</td>
<td>待聘A</td>
<td>不合班</td>
<td>不參加</td>
<td>無實習</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>2310</td>
<td>MDI4010</td>
<td>5005-000-4-1</td>
<td>進階數位雕塑</td>
<td>選</td>
<td>2</td>
<td>2</td>
<td>(二)567-PX302</td>
<td>30</td>
<td>0</td>
<td>30</td>
<td>楊政樺</td>
<td>不合班</td>
<td>參加</td>
<td>無實習</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>2327</td>
<td>MDI4011</td>
<td>5005-000-4-1</td>
<td>全職實習(二)</td>
<td>選</td>
<td>3</td>
<td>3</td>
<td>(六)567-PX302</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>程仲勝</td>
<td>不合班</td>
<td>不參加</td>
<td>校外實習</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>3512</td>
<td>MDI4003</td>
<td>5005-000-4-1</td>
<td>專題展演</td>
<td>必</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>(六)12-PX304</td>
<td>30</td>
<td>47</td>
<td>-17</td>
<td>黃鈴玲</td>
<td>不合班</td>
<td>不參加</td>
<td>無實習</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

製表日期: 2016/01/04
<table>
<thead>
<tr>
<th>科目代號</th>
<th>科目代</th>
<th>系-組-年-班</th>
<th>科目名稱</th>
<th>選修別</th>
<th>學分</th>
<th>時數</th>
<th>(星期)-時間-教室</th>
<th>上限人數</th>
<th>選課人數</th>
<th>餘額人數</th>
<th>教師姓名</th>
<th>合班註記</th>
<th>合班序號</th>
<th>預警註記</th>
<th>實習註記</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>9803-000-2-1</td>
<td>MDW200</td>
<td>快速動畫製作</td>
<td>選</td>
<td>3</td>
<td>3</td>
<td>234-PX302</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>黃鈺玲</td>
<td>不合班</td>
<td>參加</td>
<td>無實習</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>9803-000-2-1</td>
<td>MDW200</td>
<td>腳本企劃</td>
<td>選</td>
<td>3</td>
<td>3</td>
<td>234-PX302</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>待聘</td>
<td>不合班</td>
<td>參加</td>
<td>無實習</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>9803-000-2-1</td>
<td>MDW201</td>
<td>聲音設計與剪輯</td>
<td>選</td>
<td>2</td>
<td>2</td>
<td>56-H615</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>張國賢</td>
<td>不合班</td>
<td>參加</td>
<td>無實習</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>9803-000-2-1</td>
<td>MDW201</td>
<td>專題製作(一)</td>
<td>選</td>
<td>3</td>
<td>3</td>
<td>789-H731</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>程仲勝</td>
<td>不合班</td>
<td>參加</td>
<td>無實習</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>9803-000-2-1</td>
<td>MDW201</td>
<td>電腦動畫(二)</td>
<td>選</td>
<td>3</td>
<td>3</td>
<td>56-H731</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>吳旻書</td>
<td>不合班</td>
<td>參加</td>
<td>無實習</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>9803-000-2-1</td>
<td>MDW201</td>
<td>插畫繪本設計</td>
<td>選</td>
<td>2</td>
<td>2</td>
<td>56-H731</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>陳志隆</td>
<td>不合班</td>
<td>參加</td>
<td>無實習</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>9803-000-2-1</td>
<td>MDW201</td>
<td>分鏡腳本設計</td>
<td>選</td>
<td>2</td>
<td>2</td>
<td>56-H731</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>陳志隆</td>
<td>不合班</td>
<td>參加</td>
<td>無實習</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>9803-000-2-1</td>
<td>MDW201</td>
<td>基礎遊戲製作</td>
<td>選</td>
<td>3</td>
<td>3</td>
<td>89A-PX304</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>0</td>
<td>程仲勝</td>
<td>不合班</td>
<td>參加</td>
<td>無實習</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

製表日期: 2016/01/04