

大葉大學100學年度輔系、雙主修學程

◎ 100學年度多媒體數位內容學位學程『**雙學位**』應修習課程學分如下，共計 52 學分。

(若必修科目抵免後，不足 40 學分者，另以本學位學程選修科目補足)

製表日期：101年11月29日

類別	必選別	科目名稱	修課年級、學期別	科目代號	學分數	每週上課時數		修習需求	先修科目	備註
						講授	實習(驗)			
必修 52 學分	必	數位內容導論	一上		3	3	0			
	必	計算機概論	一上		3	3	0			
	必	多媒體導論	一上		3	3	0			
	必	設計素描	一上		2	1	2			
	必	遊戲設計概論	一下		3	3	0			
	必	數位學習概論	一下		3	3	0			
	必	造形基礎	一下		3	2	2			
	必	色彩學	二上		2	2	0			
	必	數位影像處理	二上		3	3	1			
	必	基礎程式設計	二上		3	3	0			
	必	基礎遊戲製作	二下		3	3	1			
	必	電腦動畫	二下		3	3	1			
	必	多媒體軟體應用實務	三上		3	3	1			
	必	網路應用實務	三上		3	3	0			
	必	創意思考與設計方法	三上		3	3	0			
必	數位行銷	三下		3	3	0				
必	專題研究(一)	三下		3	3	0				
必	專題研究(二)	四上		3	3	0				

※雙學位學程列出之課程皆必須修習。

◎ 100學年度多媒體數位內容學位學程『**輔系**』應修習課程學分如下，共計 25 學分。

(若必修科目抵免後，不足 20 學分者，另以本學位學程必修科目補足)

製表日期：101年11月29日

類別	必選別	科目名稱	修課年級、學期別	科目代號	學分數	每週上課時數		修習需求	先修科目	備註
						講授	實習(驗)			
必修 25 學分	必	設計素描	一上		2	1	2			
	必	多媒體導論	一上		3	3	0			
	必	遊戲設計概論	一下		3	3	0			
	必	數位學習概論	一下		3	3	0			
	必	造形基礎	一下		3	2	2			
	必	色彩學	二上		2	2	0			
	必	數位影像處理	二上		3	3	1			
	必	電腦動畫	二下		3	3	1			
	必	數位行銷	三下		3	3	0			

※輔系學程列出之課程皆必須修習。