

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00				中外哲學大師D2 2330 [J217] {鄭宜玟}	體育一(上)E39 2930 [K309] {陳培季}		
2 09:10 10:00		設計素描 0820 [PX423] {陳志隆}		中外哲學大師D2 2330 [J217] {鄭宜玟}	體育一(上)E39 2930 [K309] {陳培季}		
3 10:10 11:00		設計素描 0820 [PX423] {陳志隆}			數位影像處理 0821 [PX304] {江家慶}	動漫文化商品設 計 0824 [H718] {江家慶}	
4 11:10 12:00		設計素描 0820 [PX423] {陳志隆}			數位影像處理 0821 [PX304] {江家慶}	動漫文化商品設 計 0824 [H718] {江家慶}	
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	數位媒體導論 0825 [PX302] {黃鈴玲}	遊戲設計導論 0822 [H615] {陳宥鄴}		語文與應用C16 3714 [未定] {李皇穎}			
6 14:20 15:10	數位媒體導論 0825 [PX302] {黃鈴玲}	遊戲設計導論 0822 [H615] {陳宥鄴}		語文與應用C16 3714 [未定] {李皇穎}			
7 15:20 16:10	動畫風格賞析 0823 [未定] {陳威志}	色彩學 0826 [H718] {賴玉玲}		全民國防教育軍 事訓練(一 0302 [H203] {陳坤煌}			
8 16:20 17:10	動畫風格賞析 0823 [未定] {陳威志}	色彩學 0826 [H718] {賴玉玲}		全民國防教育軍 事訓練(一 0302 [H203] {陳坤煌}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00				中外哲學大師D2 2330 [J217] {鄭宜玟}	體育一(上)E40 2931 [K309] {林溪水}		
2 09:10 10:00			設計素描 0827 [PX419] {陳志隆}	中外哲學大師D2 2330 [J217] {鄭宜玟}	體育一(上)E40 2931 [K309] {林溪水}		
3 10:10 11:00			設計素描 0827 [PX419] {陳志隆}		數位媒體導論 0830 [H615] {黃鈴玲}		
4 11:10 12:00			設計素描 0827 [PX419] {陳志隆}		數位媒體導論 0830 [H615] {黃鈴玲}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	數位影像處理 0828 [PX304] {江家慶}	色彩學 0831 [H718] {賴玉玲}		語文與應用C17 3715 [未定] {龔秀容}			
6 14:20 15:10	數位影像處理 0828 [PX304] {江家慶}	色彩學 0831 [H718] {賴玉玲}		語文與應用C17 3715 [未定] {龔秀容}			
7 15:20 16:10		遊戲設計導論 0829 [H615] {陳宥鄴}		全民國防教育軍 事訓練(一 0304 [B402] {劉觀正}			
8 16:20 17:10		遊戲設計導論 0829 [H615] {陳宥鄴}		全民國防教育軍 事訓練(一 0304 [B402] {劉觀正}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00				電腦動畫(一) 0835 [H615] {吳旻書}			
2 09:10 10:00		基礎遊戲製作 0836 [PX304] {程仲勝}		電腦動畫(一) 0835 [H615] {吳旻書}			
3 10:10 11:00		基礎遊戲製作 0836 [PX304] {程仲勝}		電腦動畫(一) 0835 [H615] {吳旻書}			
4 11:10 12:00		基礎遊戲製作 0836 [PX304] {程仲勝}		電腦動畫(一) 0835 [H615] {吳旻書}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10			版面編排設計(一) 0832 [PX302] {張國賢}	品牌形象設計 2747 [PX302] {蘇鴻昌}	基礎程式設計 0833 [H615] {黃鈴玲}		
6 14:20 15:10			版面編排設計(一) 0832 [PX302] {張國賢}	品牌形象設計 2747 [PX302] {蘇鴻昌}	基礎程式設計 0833 [H615] {黃鈴玲}		
7 15:20 16:10					基礎程式設計 0833 [H615] {黃鈴玲}		
8 16:20 17:10							
9 17:10 18:00			2D動畫 0838 [H615] {陳志隆}				
A 18:20 19:05			2D動畫 0838 [H615] {陳志隆}				
B 19:10 19:55			2D動畫 0838 [H615] {陳志隆}				
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00		電腦動畫(一) 0841 [H615] {吳旻書}					
2 09:10 10:00		電腦動畫(一) 0841 [H615] {吳旻書}	基礎程式設計 0839 [H615] {黃鈴玲}	2D動畫 0844 [PX302] {李中魁}			
3 10:10 11:00		電腦動畫(一) 0841 [H615] {吳旻書}	基礎程式設計 0839 [H615] {黃鈴玲}	2D動畫 0844 [PX302] {李中魁}			
4 11:10 12:00		電腦動畫(一) 0841 [H615] {吳旻書}	基礎程式設計 0839 [H615] {黃鈴玲}	2D動畫 0844 [PX302] {李中魁}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10					基礎遊戲製作 0842 [PX304] {程仲勝}		
6 14:20 15:10					基礎遊戲製作 0842 [PX304] {程仲勝}		
7 15:20 16:10				文創商品包裝設 計 2849 [PX302] {蘇鴻昌}	基礎遊戲製作 0842 [PX304] {程仲勝}		
8 16:20 17:10				文創商品包裝設 計 2849 [PX302] {蘇鴻昌}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00							
3 10:10 11:00	3D動畫製作(一) 0853 [PX304] {吳旻書}		專題研究企劃 0857 [PX309] {吳旻書}				
4 11:10 12:00	3D動畫製作(一) 0853 [PX304] {吳旻書}		專題研究企劃 0857 [PX309] {吳旻書}				
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	創意思考與設計 方法 0856 [PX310] {李中魁}			多媒體軟體應用 實務 0852 [PX304] {劉佩琪}	網路應用實務 0855 [未定] {張顯耀}		
6 14:20 15:10	創意思考與設計 方法 0856 [PX310] {李中魁}			多媒體軟體應用 實務 0852 [PX304] {劉佩琪}	網路應用實務 0855 [未定] {張顯耀}		
7 15:20 16:10	進階模型 3048 [H718] {江家慶}			多媒體軟體應用 實務 0852 [PX304] {劉佩琪}	分鏡腳本設計 0854 [PX302] {陳志隆}		
8 16:20 17:10	進階模型 3048 [H718] {江家慶}			多媒體軟體應用 實務 0852 [PX304] {劉佩琪}	分鏡腳本設計 0854 [PX302] {陳志隆}		
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00				多媒體軟體應用 實務 0859 [PX304] {劉佩琪}			
2 09:10 10:00				多媒體軟體應用 實務 0859 [PX304] {劉佩琪}			
3 10:10 11:00			專題研究企劃 0863 [PX310] {李中魁}	多媒體軟體應用 實務 0859 [PX304] {劉佩琪}			
4 11:10 12:00			專題研究企劃 0863 [PX310] {李中魁}	多媒體軟體應用 實務 0859 [PX304] {劉佩琪}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		3D動畫製作(一) 2453 [PX302] {吳旻書}	創意思考與設計 方法 0862 [PX310] {李中魁}		分鏡腳本設計 0860 [PX302] {陳志隆}		
6 14:20 15:10		3D動畫製作(一) 2453 [PX302] {吳旻書}	創意思考與設計 方法 0862 [PX310] {李中魁}		分鏡腳本設計 0860 [PX302] {陳志隆}		
7 15:20 16:10		多媒材數位創作 2753 [PX304] {張嘉仁}			網路應用實務 0861 [未定] {張顧耀}		
8 16:20 17:10		多媒材數位創作 2753 [PX304] {張嘉仁}			網路應用實務 0861 [未定] {張顧耀}		
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00						專題研究(一) 0864 [未定] {陳志隆}	實務實習(一) 0866 [未定] {程仲勝}
2 09:10 10:00			文創立體創作 0867 [H718] {江家慶}			專題研究(一) 0864 [未定] {陳志隆}	實務實習(一) 0866 [未定] {程仲勝}
3 10:10 11:00			文創立體創作 0867 [H718] {江家慶}			專題研究(二) 0869 [未定] {吳旻書}	實務實習(二) 2315 [未定] {程仲勝}
4 11:10 12:00			文創立體創作 0867 [H718] {江家慶}			專題研究(二) 0869 [未定] {吳旻書}	實務實習(二) 2315 [未定] {程仲勝}
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		數位雕塑 0868 [PX304] {張嘉仁}		分子特效實務 0865 [H615] {李中魁}		全職實習(一) 2321 [未定] {程仲勝}	
6 14:20 15:10		數位雕塑 0868 [PX304] {張嘉仁}		分子特效實務 0865 [H615] {李中魁}		全職實習(一) 2321 [未定] {程仲勝}	
7 15:20 16:10						全職實習(一) 2321 [未定] {程仲勝}	
8 16:20 17:10							
9 17:10 18:00		創新創業導論 2743 [G111] {魏本崙}					
A 18:20 19:05		創新創業導論 2743 [G111] {魏本崙}					
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00			電腦繪圖 2755 [PX304] {待聘}	造形基礎 2756 [H718] {江家慶}	遊戲程式設計 2761 [PX302] {程仲勝}		
3 10:10 11:00		版面編排設計 2762 [PX302] {張國賢}	電腦繪圖 2755 [PX304] {待聘}	造形基礎 2756 [H718] {江家慶}	遊戲程式設計 2761 [PX302] {程仲勝}		
4 11:10 12:00		版面編排設計 2762 [PX302] {張國賢}	電腦繪圖 2755 [PX304] {待聘}	造形基礎 2756 [H718] {江家慶}	遊戲程式設計 2761 [PX302] {程仲勝}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10			網頁設計與應用 2763 [PX304] {黃鈴玲}	英文閱讀與寫作( 一)E1 4117 [未定] {艾珊卓}			
6 14:20 15:10			網頁設計與應用 2763 [PX304] {黃鈴玲}	英文閱讀與寫作( 一)E1 4117 [未定] {艾珊卓}			
7 15:20 16:10	電腦動畫(一) 2754 [PX302] {吳旻書}	全球化與國際觀 講座J1 4116 [未定] {黃文聰}		手繪動漫人體 2760 [H718] {陳志隆}			
8 16:20 17:10	電腦動畫(一) 2754 [PX302] {吳旻書}	全球化與國際觀 講座J1 4116 [未定] {黃文聰}		手繪動漫人體 2760 [H718] {陳志隆}			
9 17:10 18:00	電腦動畫(一) 2754 [PX302] {吳旻書}			手繪動漫人體 2760 [H718] {陳志隆}			
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							