

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00	遊戲設計導論 0752 [H615] {陳宥鄺}		數位影像處理 0751 [PX302] {江家慶}	法律與現代社 會F8 2260 [H563] {李貴美}	體育一(上)E21 3403 [K309] {李志峰}		
2 09:10 10:00	遊戲設計導論 0752 [H615] {陳宥鄺}	設計素描 0750 [PX423] {陳志隆}	數位影像處理 0751 [PX302] {江家慶}	法律與現代社 會F8 2260 [H563] {李貴美}	體育一(上)E21 3403 [K309] {李志峰}		
3 10:10 11:00	數位媒體導論 0755 [PX302] {黃鈴玲}	設計素描 0750 [PX423] {陳志隆}	色彩學 0756 [H718] {賴玉玲}				
4 11:10 12:00	數位媒體導論 0755 [PX302] {黃鈴玲}	設計素描 0750 [PX423] {陳志隆}	色彩學 0756 [H718] {賴玉玲}				
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	動畫風格賞析 0753 [H606] {蔡昆良}	語文與應用C5 2420 [H345] {張加佳}	大學入門 3847 [依公告] {張顯耀}				
6 14:20 15:10	動畫風格賞析 0753 [H606] {蔡昆良}	語文與應用C5 2420 [H345] {張加佳}	大學入門 3847 [依公告] {張顯耀}				
7 15:20 16:10				全民國防教育軍 事訓練(一 0280 [H202] {洪浚沿}			
8 16:20 17:10				全民國防教育軍 事訓練(一 0280 [H202] {洪浚沿}			
9 17:10 18:00				動漫文化商品設 計 0754 [H718] {江家慶}	動漫文化商品設 計 0754 [H718] {江家慶}		
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00	數位媒體導論 0760 [PX302] {黃鈴玲}		色彩學 0761 [H718] {賴玉玲}	法律與現代社 會F8 2260 [H563] {李貴美}	體育一(上)E22 3404 [K309] {陳培季}		
2 09:10 10:00	數位媒體導論 0760 [PX302] {黃鈴玲}		色彩學 0761 [H718] {賴玉玲}	法律與現代社 會F8 2260 [H563] {李貴美}	體育一(上)E22 3404 [K309] {陳培季}		
3 10:10 11:00	遊戲設計導論 0759 [H615] {陳宥鄺}		數位影像處理 0758 [PX302] {江家慶}				
4 11:10 12:00	遊戲設計導論 0759 [H615] {陳宥鄺}		數位影像處理 0758 [PX302] {江家慶}				
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		語文與應用C6 2421 [J116] {張鳳玲}	大學入門 3847 [依公告] {張顧耀}				
6 14:20 15:10		語文與應用C6 2421 [J116] {張鳳玲}	大學入門 3847 [依公告] {張顧耀}				
7 15:20 16:10		設計素描 0757 [PX423] {陳志隆}		全民國防教育軍 事訓練(一 0282 [H204] {趙福建}			
8 16:20 17:10		設計素描 0757 [PX423] {陳志隆}		全民國防教育軍 事訓練(一 0282 [H204] {趙福建}			
9 17:10 18:00		設計素描 0757 [PX423] {陳志隆}					
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00				電腦動畫(一) 0766 [PX302] {吳旻書}			
2 09:10 10:00	基礎遊戲製作 0767 [PX304] {程仲勝}		基礎程式設計 0765 [H615] {黃鈴玲}	電腦動畫(一) 0766 [PX302] {吳旻書}			
3 10:10 11:00	基礎遊戲製作 0767 [PX304] {程仲勝}		基礎程式設計 0765 [H615] {黃鈴玲}	電腦動畫(一) 0766 [PX302] {吳旻書}			
4 11:10 12:00	基礎遊戲製作 0767 [PX304] {程仲勝}		基礎程式設計 0765 [H615] {黃鈴玲}	電腦動畫(一) 0766 [PX302] {吳旻書}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		插畫繪本設計 2176 [H718] {黃懷德}	版面編排設計(一) 0764 [PX304] {張國賢}				
6 14:20 15:10		插畫繪本設計 2176 [H718] {黃懷德}	版面編排設計(一) 0764 [PX304] {張國賢}				
7 15:20 16:10							
8 16:20 17:10							
9 17:10 18:00		2D動畫 0773 [PX304] {李中魁}					
A 18:20 19:05		2D動畫 0773 [PX304] {李中魁}					
B 19:10 19:55		2D動畫 0773 [PX304] {李中魁}					
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00		電腦動畫(一) 0771 [H615] {吳旻書}					
2 09:10 10:00		電腦動畫(一) 0771 [H615] {吳旻書}		基礎程式設計 0770 [H615] {黃鈴玲}			
3 10:10 11:00		電腦動畫(一) 0771 [H615] {吳旻書}		基礎程式設計 0770 [H615] {黃鈴玲}			
4 11:10 12:00		電腦動畫(一) 0771 [H615] {吳旻書}		基礎程式設計 0770 [H615] {黃鈴玲}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10					基礎遊戲製作 0772 [PX302] {程仲勝}		
6 14:20 15:10					基礎遊戲製作 0772 [PX302] {程仲勝}		
7 15:20 16:10		插畫繪本設計 2174 [H718] {黃懷德}			基礎遊戲製作 0772 [PX302] {程仲勝}		
8 16:20 17:10		插畫繪本設計 2174 [H718] {黃懷德}					
9 17:10 18:00			2D動畫 3043 [PX302] {陳志隆}				
A 18:20 19:05			2D動畫 3043 [PX302] {陳志隆}				
B 19:10 19:55			2D動畫 3043 [PX302] {陳志隆}				
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00		多媒體軟體應用 實務 0775 [PX304] {劉佩琪}					
2 09:10 10:00		多媒體軟體應用 實務 0775 [PX304] {劉佩琪}					
3 10:10 11:00	網路應用實務 0778 [A402-1] {張顧耀}	多媒體軟體應用 實務 0775 [PX304] {劉佩琪}					
4 11:10 12:00	網路應用實務 0778 [A402-1] {張顧耀}	多媒體軟體應用 實務 0775 [PX304] {劉佩琪}					
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	創意思考與設計 方法 0779 [H340] {李中魁}		專題研究企劃 0780 [PX309] {吳旻書}	遊戲美術設計 2475 [PX302] {黃懷德}			
6 14:20 15:10	創意思考與設計 方法 0779 [H340] {李中魁}		專題研究企劃 0780 [PX309] {吳旻書}	遊戲美術設計 2475 [PX302] {黃懷德}			
7 15:20 16:10	3D動畫製作(一) 0776 [PX304] {吳旻書}			進階模型 3654 [H718] {江家慶}	分鏡腳本設計 0777 [PX304] {陳志隆}		
8 16:20 17:10	3D動畫製作(一) 0776 [PX304] {吳旻書}			進階模型 3654 [H718] {江家慶}	分鏡腳本設計 0777 [PX304] {陳志隆}		
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00	網路應用實務 0785 [A402-1] {張顧耀}						
2 09:10 10:00	網路應用實務 0785 [A402-1] {張顧耀}						
3 10:10 11:00							
4 11:10 12:00							
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	3D動畫製作(一) 0783 [PX304] {吳旻書}	多媒體軟體應用 實務 0782 [PX304] {劉佩琪}	專題研究企劃 0787 [PX310] {李中魁}		分鏡腳本設計 0784 [PX304] {陳志隆}		
6 14:20 15:10	3D動畫製作(一) 0783 [PX304] {吳旻書}	多媒體軟體應用 實務 0782 [PX304] {劉佩琪}	專題研究企劃 0787 [PX310] {李中魁}		分鏡腳本設計 0784 [PX304] {陳志隆}		
7 15:20 16:10	創意思考與設計 方法 0786 [H340] {李中魁}	多媒體軟體應用 實務 0782 [PX304] {劉佩琪}		遊戲美術設計 2476 [PX302] {黃懷德}			
8 16:20 17:10	創意思考與設計 方法 0786 [H340] {李中魁}	多媒體軟體應用 實務 0782 [PX304] {劉佩琪}		遊戲美術設計 2476 [PX302] {黃懷德}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00						專題研究(一) 0789 [H615] {程仲勝}	
2 09:10 10:00						專題研究(一) 0789 [H615] {程仲勝}	
3 10:10 11:00						實務實習(一) 0791 [H615] {程仲勝}	實務實習(二) 0792 [H615] {程仲勝}
4 11:10 12:00						實務實習(一) 0791 [H615] {程仲勝}	實務實習(二) 0792 [H615] {程仲勝}
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		分子特效實務 0790 [H615] {李中魁}			文創立體創作 0793 [H718] {江家慶}	全職實習(一) 2738 [H615] {程仲勝}	實務實習(三) 0796 [H615] {程仲勝}
6 14:20 15:10		分子特效實務 0790 [H615] {李中魁}			文創立體創作 0793 [H718] {江家慶}	全職實習(一) 2738 [H615] {程仲勝}	實務實習(三) 0796 [H615] {程仲勝}
7 15:20 16:10		數位雕塑 0794 [H615] {江家慶}			文創立體創作 0793 [H718] {江家慶}	全職實習(一) 2738 [H615] {程仲勝}	專題研究(二) 2731 [H615] {程仲勝}
8 16:20 17:10		數位雕塑 0794 [H615] {江家慶}					專題研究(二) 2731 [H615] {程仲勝}
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							專題展演 3910 [B610] {吳旻書}
2 09:10 10:00							
3 10:10 11:00							
4 11:10 12:00							
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10							
6 14:20 15:10							
7 15:20 16:10							
8 16:20 17:10							
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							



節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00		專題製作(二) 2726 [H564] {程仲勝}		遊戲美術設計 2725 [PX304] {黃懷德}	動態網頁設計 2729 [H615] {黃鈴玲}		
3 10:10 11:00		專題製作(二) 2726 [H564] {程仲勝}		遊戲美術設計 2725 [PX304] {黃懷德}	動態網頁設計 2729 [H615] {黃鈴玲}		
4 11:10 12:00		專題製作(二) 2726 [H564] {程仲勝}		遊戲美術設計 2725 [PX304] {黃懷德}	動態網頁設計 2729 [H615] {黃鈴玲}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		數位行銷 2728 [A402-2] {張顧耀}		2D動畫 2730 [H615] {陳志隆}	3D動畫製作 2724 [H615] {蔡昆良}		
6 14:20 15:10		數位行銷 2728 [A402-2] {張顧耀}		2D動畫 2730 [H615] {陳志隆}	3D動畫製作 2724 [H615] {蔡昆良}		
7 15:20 16:10				2D動畫 2730 [H615] {陳志隆}	3D動畫製作 2724 [H615] {蔡昆良}		
8 16:20 17:10							
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05		擴增實境設計 2727 [H615] {程仲勝}					
B 19:10 19:55		擴增實境設計 2727 [H615] {程仲勝}					
C 20:00 20:45		擴增實境設計 2727 [H615] {程仲勝}					
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00		電腦繪圖 2719 [PX302] {黃懷德}		造形基礎 2720 [H718] {江家慶}	手繪動漫人體 2721 [H718] {陳志隆}		
3 10:10 11:00		電腦繪圖 2719 [PX302] {黃懷德}	版面編排設計 2723 [PX304] {張國賢}	造形基礎 2720 [H718] {江家慶}	手繪動漫人體 2721 [H718] {陳志隆}		
4 11:10 12:00		電腦繪圖 2719 [PX302] {黃懷德}	版面編排設計 2723 [PX304] {張國賢}	造形基礎 2720 [H718] {江家慶}	手繪動漫人體 2721 [H718] {陳志隆}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	遊戲程式設計 2718 [H615] {程仲勝}			英文閱讀與寫作( 一)E1 3144 [J419] {白惠琪}			
6 14:20 15:10	遊戲程式設計 2718 [H615] {程仲勝}			英文閱讀與寫作( 一)E1 3144 [J419] {白惠琪}			
7 15:20 16:10	遊戲程式設計 2718 [H615] {程仲勝}						
8 16:20 17:10							
9 17:10 18:00	全球化與國際觀 講座J1 3818 [PX302] {程仲勝}		電腦動畫(一) 2722 [H615] {吳旻書}				
A 18:20 19:05	全球化與國際觀 講座J1 3818 [PX302] {程仲勝}		電腦動畫(一) 2722 [H615] {吳旻書}				
B 19:10 19:55			電腦動畫(一) 2722 [H615] {吳旻書}				
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							