

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00					體育一(下)F28 3010 [K309] {陳培季}		
2 09:10 10:00			手繪動漫人體 0730 [H718] {陳志隆}		體育一(下)F28 3010 [K309] {陳培季}		
3 10:10 11:00	網頁設計與應用 0727 [H615] {黃鈴玲}		手繪動漫人體 0730 [H718] {陳志隆}		全民國防教育軍事訓練(二 0303 [H202] {劉觀正}		
4 11:10 12:00	網頁設計與應用 0727 [H615] {黃鈴玲}		手繪動漫人體 0730 [H718] {陳志隆}		全民國防教育軍事訓練(二 0303 [H202] {劉觀正}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		造形基礎 0724 [H718] {江家慶}		電腦繪圖 0728 [PX302] {黃懷德}			
6 14:20 15:10		造形基礎 0724 [H718] {江家慶}		電腦繪圖 0728 [PX302] {黃懷德}			
7 15:20 16:10	遊戲賞析 0726 [H615] {陳宥鄴}	造形基礎 0724 [H718] {江家慶}		電腦繪圖 0728 [PX302] {黃懷德}			
8 16:20 17:10	遊戲賞析 0726 [H615] {陳宥鄴}	造形基礎 0724 [H718] {江家慶}		電腦繪圖 0728 [PX302] {黃懷德}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00					體育一(下)F29 3011 [K309] {吳雅芳}		
2 09:10 10:00					體育一(下)F29 3011 [K309] {吳雅芳}		
3 10:10 11:00		電腦軟體應用實 務(一) 2133 [H615] {黃鈴玲}			全民國防教育軍 事訓練(二) 0304 [H203] {趙福建}		
4 11:10 12:00		電腦軟體應用實 務(一) 2133 [H615] {黃鈴玲}			全民國防教育軍 事訓練(二) 0304 [H203] {趙福建}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	網頁設計與應用 0733 [PX304] {黃鈴玲}	電腦繪圖 0734 [PX302] {黃懷德}		造形基礎 0731 [H718] {江家慶}			
6 14:20 15:10	網頁設計與應用 0733 [PX304] {黃鈴玲}	電腦繪圖 0734 [PX302] {黃懷德}		造形基礎 0731 [H718] {江家慶}			
7 15:20 16:10		電腦繪圖 0734 [PX302] {黃懷德}		造形基礎 0731 [H718] {江家慶}			
8 16:20 17:10		電腦繪圖 0734 [PX302] {黃懷德}		造形基礎 0731 [H718] {江家慶}			
9 17:10 18:00			手繪動漫人體 0736 [H718] {陳志隆}				
A 18:20 19:05			手繪動漫人體 0736 [H718] {陳志隆}				
B 19:10 19:55			手繪動漫人體 0736 [H718] {陳志隆}				
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00							
3 10:10 11:00			3D材質與燈光製作 0739 [PX304] {劉佩琪}	品牌形象設計 2082 [PX302] {黃懷德}	網頁動畫製作 0741 [H615] {黃鈴玲}		
4 11:10 12:00			3D材質與燈光製作 0739 [PX304] {劉佩琪}	品牌形象設計 2082 [PX302] {黃懷德}	網頁動畫製作 0741 [H615] {黃鈴玲}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10			腳本企劃 0743 [PX309] {陳志隆}	電腦動畫(二) 0740 [PX304] {吳旻書}	初階模型 0742 [H718] {江家慶}		
6 14:20 15:10			腳本企劃 0743 [PX309] {陳志隆}	電腦動畫(二) 0740 [PX304] {吳旻書}	初階模型 0742 [H718] {江家慶}		
7 15:20 16:10				電腦動畫(二) 0740 [PX304] {吳旻書}			
8 16:20 17:10				電腦動畫(二) 0740 [PX304] {吳旻書}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00		電腦動畫(二) 0747 [PX302] {吳旻書}					
2 09:10 10:00		電腦動畫(二) 0747 [PX302] {吳旻書}					
3 10:10 11:00		電腦動畫(二) 0747 [PX302] {吳旻書}					
4 11:10 12:00		電腦動畫(二) 0747 [PX302] {吳旻書}					
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	2D遊戲設計 2215 [H615] {陳宥鄴}		3D材質與燈光製 作 0746 [PX304] {劉佩琪}		腳本企劃 0749 [PX309] {陳志隆}		
6 14:20 15:10	2D遊戲設計 2215 [H615] {陳宥鄴}		3D材質與燈光製 作 0746 [PX304] {劉佩琪}		腳本企劃 0749 [PX309] {陳志隆}		
7 15:20 16:10					初階模型 0748 [H718] {江家慶}		
8 16:20 17:10					初階模型 0748 [H718] {江家慶}		
9 17:10 18:00	創新產業著作權 導論 2208 [未定] {林耀東}						
A 18:20 19:05	創新產業著作權 導論 2208 [未定] {林耀東}						
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00						專題研究(一) 0761 [PX302] {黃鈴玲}	
2 09:10 10:00					3D遊戲設計 0760 [PX304] {程仲勝}	專題研究(一) 0761 [PX302] {黃鈴玲}	
3 10:10 11:00	數位行銷 0757 [未定] {張顧耀}	遊戲場景設計 0758 [PX304] {李中魁}			3D遊戲設計 0760 [PX304] {程仲勝}		
4 11:10 12:00	數位行銷 0757 [未定] {張顧耀}	遊戲場景設計 0758 [PX304] {李中魁}			3D遊戲設計 0760 [PX304] {程仲勝}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		動畫特效實務 0756 [PX304] {李中魁}			3D動畫製作(二) 0754 [PX302] {蔡昆良}		
6 14:20 15:10		動畫特效實務 0756 [PX304] {李中魁}			3D動畫製作(二) 0754 [PX302] {蔡昆良}		
7 15:20 16:10		動畫特效實務 0756 [PX304] {李中魁}					
8 16:20 17:10		多媒材數位創作 2083 [H615] {吳旻書}					
9 17:10 18:00		多媒材數位創作 2083 [H615] {吳旻書}					
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00						專題研究(一) 2912 [PX304] {李中魁}	
2 09:10 10:00				動畫特效實務 0764 [H615] {李中魁}		專題研究(一) 2912 [PX304] {李中魁}	
3 10:10 11:00				動畫特效實務 0764 [H615] {李中魁}	3D動畫製作(二) 0763 [PX302] {蔡昆良}		
4 11:10 12:00				動畫特效實務 0764 [H615] {李中魁}	3D動畫製作(二) 0763 [PX302] {蔡昆良}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	數位行銷 0765 [未定] {張顧耀}						
6 14:20 15:10	數位行銷 0765 [未定] {張顧耀}						
7 15:20 16:10	遊戲場景設計 0767 [PX304] {李中魁}				漫畫創作 0766 [PX302] {陳志隆}		
8 16:20 17:10	遊戲場景設計 0767 [PX304] {李中魁}				漫畫創作 0766 [PX302] {陳志隆}		
9 17:10 18:00			角色動畫 2512 [PX304] {吳旻書}				
A 18:20 19:05			角色動畫 2512 [PX304] {吳旻書}				
B 19:10 19:55			角色動畫 2512 [PX304] {吳旻書}				
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							實務實習(一) 0771 [PX302] {程仲勝}
2 09:10 10:00					模型噴修塗裝 0775 [H718] {江家慶}		實務實習(二) 2084 [PX302] {程仲勝}
3 10:10 11:00			進階分子特效實 務 0774 [PX302] {李中魁}	作品集設計 0770 [PX304] {吳旻書}	模型噴修塗裝 0775 [H718] {江家慶}	專題研究(二) 0776 [PX302] {程仲勝}	實務實習(三) 2085 [PX302] {程仲勝}
4 11:10 12:00			進階分子特效實 務 0774 [PX302] {李中魁}	作品集設計 0770 [PX304] {吳旻書}	模型噴修塗裝 0775 [H718] {江家慶}	專題研究(二) 0776 [PX302] {程仲勝}	
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10			進階數位雕塑 0772 [PX302] {江家慶}			專題展演 0773 [未定] {程仲勝}	全職實習(二) 2086 [PX302] {程仲勝}
6 14:20 15:10			進階數位雕塑 0772 [PX302] {江家慶}				全職實習(二) 2086 [PX302] {程仲勝}
7 15:20 16:10							全職實習(二) 2086 [PX302] {程仲勝}
8 16:20 17:10							
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05	虛擬實境設計 2228 [PX302] {程仲勝}						
B 19:10 19:55	虛擬實境設計 2228 [PX302] {程仲勝}						
C 20:00 20:45	虛擬實境設計 2228 [PX302] {程仲勝}						
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00		設計素描 2138 [PX423] {陳志隆}	數位影像處理 2134 [H615] {江家慶}				
3 10:10 11:00		設計素描 2138 [PX423] {陳志隆}	數位影像處理 2134 [H615] {江家慶}				
4 11:10 12:00		設計素描 2138 [PX423] {陳志隆}	數位影像處理 2134 [H615] {江家慶}				
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	動畫原理與應用 2137 [PX302] {吳旻書}		色彩學 2192 [H718] {賴玉玲}	多媒體導論 2135 [H615] {黃鈴玲}	遊戲設計導論 2139 [H615] {程仲勝}		
6 14:20 15:10	動畫原理與應用 2137 [PX302] {吳旻書}		色彩學 2192 [H718] {賴玉玲}	多媒體導論 2135 [H615] {黃鈴玲}	遊戲設計導論 2139 [H615] {程仲勝}		
7 15:20 16:10	動畫原理與應用 2137 [PX302] {吳旻書}				遊戲設計導論 2139 [H615] {程仲勝}		
8 16:20 17:10							
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00			聲音設計與剪輯 2193 [PX304] {張國賢}				
2 09:10 10:00	基礎遊戲製作 2195 [PX302] {程仲勝}		聲音設計與剪輯 2193 [PX304] {張國賢}	文創立體創作 2200 [H718] {江家慶}			
3 10:10 11:00	基礎遊戲製作 2195 [PX302] {程仲勝}	插畫繪本設計 2194 [H718] {黃懷德}		文創立體創作 2200 [H718] {江家慶}			
4 11:10 12:00	基礎遊戲製作 2195 [PX302] {程仲勝}	插畫繪本設計 2194 [H718] {黃懷德}		文創立體創作 2200 [H718] {江家慶}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		專題製作(一) 2203 [H615] {程仲勝}			網頁設計與應用 2140 [PX304] {黃鈴玲}		
6 14:20 15:10		專題製作(一) 2203 [H615] {程仲勝}			網頁設計與應用 2140 [PX304] {黃鈴玲}		
7 15:20 16:10		專題製作(一) 2203 [H615] {程仲勝}		腳本企劃 2204 [H615] {陳志隆}			
8 16:20 17:10				腳本企劃 2204 [H615] {陳志隆}			
9 17:10 18:00			電腦動畫(二) 2202 [H615] {蔡昆良}	腳本企劃 2204 [H615] {陳志隆}			
A 18:20 19:05			電腦動畫(二) 2202 [H615] {蔡昆良}				
B 19:10 19:55			電腦動畫(二) 2202 [H615] {蔡昆良}				
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							