

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00					體育一(下)F26 2547 [K309] {李志峰}		
2 09:10 10:00	手繪動漫人體 1852 [H718] {陳志隆}				體育一(下)F26 2547 [K309] {李志峰}		
3 10:10 11:00	手繪動漫人體 1852 [H718] {陳志隆}		網頁設計與應用 0694 [H615] {黃鈴玲}				
4 11:10 12:00	手繪動漫人體 1852 [H718] {陳志隆}		網頁設計與應用 0694 [H615] {黃鈴玲}				
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		造形基礎 1854 [H718] {江家慶}	電腦軟體應用實 務(一) 0695 [PX302] {黃鈴玲}	電腦繪圖 1857 [PX302] {黃懷德}			
6 14:20 15:10		造形基礎 1854 [H718] {江家慶}	電腦軟體應用實 務(一) 0695 [PX302] {黃鈴玲}	電腦繪圖 1857 [PX302] {黃懷德}			
7 15:20 16:10		造形基礎 1854 [H718] {江家慶}		電腦繪圖 1857 [PX302] {黃懷德}			
8 16:20 17:10		造形基礎 1854 [H718] {江家慶}		電腦繪圖 1857 [PX302] {黃懷德}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00					體育一(下)F27 2548 [K309] {周禹廷}		
2 09:10 10:00			手繪動漫人體 1853 [H718] {陳志隆}		體育一(下)F27 2548 [K309] {周禹廷}		
3 10:10 11:00			手繪動漫人體 1853 [H718] {陳志隆}				
4 11:10 12:00			手繪動漫人體 1853 [H718] {陳志隆}				
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	網頁設計與應用 0696 [PX304] {黃鈴玲}	電腦繪圖 1856 [PX302] {黃懷德}		造形基礎 1855 [H718] {江家慶}			
6 14:20 15:10	網頁設計與應用 0696 [PX304] {黃鈴玲}	電腦繪圖 1856 [PX302] {黃懷德}		造形基礎 1855 [H718] {江家慶}			
7 15:20 16:10	遊戲賞析 0693 [H615] {陳宥鄴}	電腦繪圖 1856 [PX302] {黃懷德}		造形基礎 1855 [H718] {江家慶}			
8 16:20 17:10	遊戲賞析 0693 [H615] {陳宥鄴}	電腦繪圖 1856 [PX302] {黃懷德}		造形基礎 1855 [H718] {江家慶}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00		電腦動畫(二) 0698 [PX302] {吳旻書}					
2 09:10 10:00		電腦動畫(二) 0698 [PX302] {吳旻書}					
3 10:10 11:00	品牌形象設計 0702 [PX304] {黃懷德}	電腦動畫(二) 0698 [PX302] {吳旻書}					
4 11:10 12:00	品牌形象設計 0702 [PX304] {黃懷德}	電腦動畫(二) 0698 [PX302] {吳旻書}					
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		腳本企劃 0701 [未定] {陳志隆}	3D材質與燈光製 作 0697 [PX304] {李中魁}				
6 14:20 15:10		腳本企劃 0701 [未定] {陳志隆}	3D材質與燈光製 作 0697 [PX304] {李中魁}				
7 15:20 16:10					初階模型 0700 [H718] {江家慶}		
8 16:20 17:10					初階模型 0700 [H718] {江家慶}		
9 17:10 18:00		創新產業著作權 實務 2280 [未定] {林耀東}					
A 18:20 19:05		創新產業著作權 實務 2280 [未定] {林耀東}					
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00							
3 10:10 11:00		腳本企劃 0706 [未定] {陳志隆}	3D材質與燈光製 作 0703 [PX304] {李中魁}	品牌形象設計 1858 [PX302] {黃懷德}			
4 11:10 12:00		腳本企劃 0706 [未定] {陳志隆}	3D材質與燈光製 作 0703 [PX304] {李中魁}	品牌形象設計 1858 [PX302] {黃懷德}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	2D遊戲設計 0708 [H615] {陳宥鄴}			電腦動畫(二) 0704 [PX304] {吳旻書}	初階模型 0705 [H718] {江家慶}		
6 14:20 15:10	2D遊戲設計 0708 [H615] {陳宥鄴}			電腦動畫(二) 0704 [PX304] {吳旻書}	初階模型 0705 [H718] {江家慶}		
7 15:20 16:10				電腦動畫(二) 0704 [PX304] {吳旻書}			
8 16:20 17:10				電腦動畫(二) 0704 [PX304] {吳旻書}			
9 17:10 18:00				創新產業著作權 實務 2282 [未定] {林耀東}			
A 18:20 19:05				創新產業著作權 實務 2282 [未定] {林耀東}			
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00	3D遊戲設計 0714 [PX302] {程仲勝}						
3 10:10 11:00	3D遊戲設計 0714 [PX302] {程仲勝}	遊戲場景設計 0713 [PX304] {李中魁}		多媒材數位創作 0715 [PX304] {吳旻書}		專題研究(一) 0716 [PX304] {江家慶}	
4 11:10 12:00	3D遊戲設計 0714 [PX302] {程仲勝}	遊戲場景設計 0713 [PX304] {李中魁}		多媒材數位創作 0715 [PX304] {吳旻書}		專題研究(一) 0716 [PX304] {江家慶}	
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		動畫特效實務 0711 [PX304] {李中魁}			3D動畫製作(二) 0710 [PX304] {待聘}		
6 14:20 15:10		動畫特效實務 0711 [PX304] {李中魁}			3D動畫製作(二) 0710 [PX304] {待聘}		
7 15:20 16:10		動畫特效實務 0711 [PX304] {李中魁}			網路應用實務 1882 [PX302] {黃鈴玲}		
8 16:20 17:10					網路應用實務 1882 [PX302] {黃鈴玲}		
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00						專題研究(一) 0723 [PX304] {江家慶}	
2 09:10 10:00				動畫特效實務 1866 [H615] {李中魁}		專題研究(一) 0723 [PX304] {江家慶}	
3 10:10 11:00		進階遊戲美術設 計 2271 [H615] {黃懷德}		動畫特效實務 1866 [H615] {李中魁}			
4 11:10 12:00		進階遊戲美術設 計 2271 [H615] {黃懷德}		動畫特效實務 1866 [H615] {李中魁}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	角色動畫 0718 [PX302] {吳旻書}			多媒材數位創作 1865 [H615] {陳志隆}	網路應用實務 1881 [PX302] {黃鈴玲}		
6 14:20 15:10	角色動畫 0718 [PX302] {吳旻書}			多媒材數位創作 1865 [H615] {陳志隆}	網路應用實務 1881 [PX302] {黃鈴玲}		
7 15:20 16:10	角色動畫 0718 [PX302] {吳旻書}				3D動畫製作(二) 0717 [PX304] {待聘}		
8 16:20 17:10					3D動畫製作(二) 0717 [PX304] {待聘}		
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							專題展演 0729 [PX302] {黃鈴玲}
2 09:10 10:00					模型噴修塗裝 0732 [H718] {江家慶}		
3 10:10 11:00			作品集設計 0725 [PX302] {吳旻書}		模型噴修塗裝 0732 [H718] {江家慶}	專題研究(二) 0733 [PX302] {黃鈴玲}	全職實習(二) 2923 [PX302] {程仲勝}
4 11:10 12:00			作品集設計 0725 [PX302] {吳旻書}		模型噴修塗裝 0732 [H718] {江家慶}	專題研究(二) 0733 [PX302] {黃鈴玲}	全職實習(二) 2923 [PX302] {程仲勝}
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10			進階數位雕塑 0727 [H615] {江家慶}				全職實習(二) 2923 [PX302] {程仲勝}
6 14:20 15:10			進階數位雕塑 0727 [H615] {江家慶}				全職實習(二) 2923 [PX302] {程仲勝}
7 15:20 16:10							全職實習(二) 2923 [PX302] {程仲勝}
8 16:20 17:10							全職實習(二) 2923 [PX302] {程仲勝}
9 17:10 18:00							全職實習(二) 2923 [PX302] {程仲勝}
A 18:20 19:05							全職實習(二) 2923 [PX302] {程仲勝}
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00							專題展演 1862 [PX302] {黃鈴玲}
3 10:10 11:00							
4 11:10 12:00							
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10							
6 14:20 15:10							
7 15:20 16:10	進階分子特效實 務 1884 [PX304] {李中魁}						
8 16:20 17:10	進階分子特效實 務 1884 [PX304] {李中魁}						
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00			聲音設計與剪輯 1875 [PX302] {張國賢}				
2 09:10 10:00			聲音設計與剪輯 1875 [PX302] {張國賢}	文創立體創作 1879 [H718] {江家慶}			
3 10:10 11:00				文創立體創作 1879 [H718] {江家慶}	網頁設計與應用 1880 [PX302] {黃鈴玲}		
4 11:10 12:00				文創立體創作 1879 [H718] {江家慶}	網頁設計與應用 1880 [PX302] {黃鈴玲}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	插畫繪本設計 1876 [H718] {黃懷德}						
6 14:20 15:10	插畫繪本設計 1876 [H718] {黃懷德}						
7 15:20 16:10				腳本企劃 1877 [H615] {陳志隆}			
8 16:20 17:10	基礎遊戲製作 1873 [PX302] {程仲勝}	電腦動畫(二) 1874 [PX304] {吳旻書}		腳本企劃 1877 [H615] {陳志隆}			
9 17:10 18:00	基礎遊戲製作 1873 [PX302] {程仲勝}	電腦動畫(二) 1874 [PX304] {吳旻書}		腳本企劃 1877 [H615] {陳志隆}			
A 18:20 19:05	基礎遊戲製作 1873 [PX302] {程仲勝}	電腦動畫(二) 1874 [PX304] {吳旻書}	專題製作(一) 1878 [PX302] {程仲勝}				
B 19:10 19:55			專題製作(一) 1878 [PX302] {程仲勝}				
C 20:00 20:45			專題製作(一) 1878 [PX302] {程仲勝}				
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							