

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00			數位影像處理 0639 [PX302] {江家慶}	科技發展與人類 文明H1 0174 [J217] {陳建憲}	體育一(上)E28 2593 [K309] {李志峰}		
2 09:10 10:00		設計素描 0638 [PX420] {陳志隆}	數位影像處理 0639 [PX302] {江家慶}	科技發展與人類 文明H1 0174 [J217] {陳建憲}	體育一(上)E28 2593 [K309] {李志峰}		
3 10:10 11:00		設計素描 0638 [PX420] {陳志隆}	色彩學 0643 [H718] {賴玉玲}				
4 11:10 12:00		設計素描 0638 [PX420] {陳志隆}	色彩學 0643 [H718] {賴玉玲}				
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	數位媒體導論 0642 [PX304] {黃鈴玲}	運算思維T10 2303 [H615] {黃鈴玲}					
6 14:20 15:10	數位媒體導論 0642 [PX304] {黃鈴玲}	運算思維T10 2303 [H615] {黃鈴玲}					
7 15:20 16:10	遊戲設計導論 0640 [H615] {陳宥鄴}			動畫風格賞析 0641 [未定] {陳志隆}			
8 16:20 17:10	遊戲設計導論 0640 [H615] {陳宥鄴}			動畫風格賞析 0641 [未定] {陳志隆}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00			色彩學 0648 [H718] {賴玉玲}	科技發展與人類 文明H1 0174 [J217] {陳建憲}	體育一(上)E29 2594 [K309] {賴永僚}		
2 09:10 10:00			色彩學 0648 [H718] {賴玉玲}	科技發展與人類 文明H1 0174 [J217] {陳建憲}	體育一(上)E29 2594 [K309] {賴永僚}		
3 10:10 11:00			數位影像處理 0645 [PX302] {江家慶}				
4 11:10 12:00			數位影像處理 0645 [PX302] {江家慶}				
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	遊戲設計導論 0646 [H615] {陳宥鄺}	語文與應用C5 0086 [未定] {張加佳}					
6 14:20 15:10	遊戲設計導論 0646 [H615] {陳宥鄺}	語文與應用C5 0086 [未定] {張加佳}					
7 15:20 16:10	數位媒體導論 0647 [PX304] {黃鈴玲}	設計素描 0644 [PX420] {陳志隆}					
8 16:20 17:10	數位媒體導論 0647 [PX304] {黃鈴玲}	設計素描 0644 [PX420] {陳志隆}					
9 17:10 18:00		設計素描 0644 [PX420] {陳志隆}					
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00		電腦動畫(一) 0651 [PX304] {吳旻書}					
2 09:10 10:00	基礎遊戲製作 0652 [PX302] {程仲勝}	電腦動畫(一) 0651 [PX304] {吳旻書}	2D動畫 0654 [PX304] {待聘}	基礎程式設計 0650 [H615] {黃鈴玲}			
3 10:10 11:00	基礎遊戲製作 0652 [PX302] {程仲勝}	電腦動畫(一) 0651 [PX304] {吳旻書}	2D動畫 0654 [PX304] {待聘}	基礎程式設計 0650 [H615] {黃鈴玲}			
4 11:10 12:00	基礎遊戲製作 0652 [PX302] {程仲勝}	電腦動畫(一) 0651 [PX304] {吳旻書}	2D動畫 0654 [PX304] {待聘}	基礎程式設計 0650 [H615] {黃鈴玲}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		插畫繪本設計 0653 [H718] {黃懷德}	版面編排設計(一) 0649 [H615] {張國賢}				
6 14:20 15:10		插畫繪本設計 0653 [H718] {黃懷德}	版面編排設計(一) 0649 [H615] {張國賢}				
7 15:20 16:10							
8 16:20 17:10							
9 17:10 18:00				創新產業著作權 導論 1763 [未定] {林耀東}			
A 18:20 19:05				創新產業著作權 導論 1763 [未定] {林耀東}			
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00				電腦動畫(一) 0656 [PX304] {吳旻書}			
2 09:10 10:00				電腦動畫(一) 0656 [PX304] {吳旻書}			
3 10:10 11:00				電腦動畫(一) 0656 [PX304] {吳旻書}			
4 11:10 12:00				電腦動畫(一) 0656 [PX304] {吳旻書}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10					基礎程式設計 0655 [PX302] {黃鈴玲}		
6 14:20 15:10				基礎遊戲製作 0657 [H615] {程仲勝}	基礎程式設計 0655 [PX302] {黃鈴玲}		
7 15:20 16:10		插畫繪本設計 0659 [H718] {黃懷德}		基礎遊戲製作 0657 [H615] {程仲勝}	基礎程式設計 0655 [PX302] {黃鈴玲}		
8 16:20 17:10		插畫繪本設計 0659 [H718] {黃懷德}		基礎遊戲製作 0657 [H615] {程仲勝}			
9 17:10 18:00		創新產業著作權 導論 0658 [未定] {林耀東}	2D動畫 0660 [PX304] {待聘}				
A 18:20 19:05		創新產業著作權 導論 0658 [未定] {林耀東}	2D動畫 0660 [PX304] {待聘}				
B 19:10 19:55			2D動畫 0660 [PX304] {待聘}				
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00							
3 10:10 11:00		遊戲美術設計 0663 [PX302] {黃懷德}					
4 11:10 12:00		遊戲美術設計 0663 [PX302] {黃懷德}					
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	3D動畫製作(一) 0662 [PX302] {吳旻書}	多媒體軟體應用 實務 0661 [PX304] {李中魁}	設藝總整專題(一) 1770 [PX310] {黃懷德}	水彩技巧 0665 [H718] {陳志隆}			
6 14:20 15:10	3D動畫製作(一) 0662 [PX302] {吳旻書}	多媒體軟體應用 實務 0661 [PX304] {李中魁}	設藝總整專題(一) 1770 [PX310] {黃懷德}	水彩技巧 0665 [H718] {陳志隆}			
7 15:20 16:10	創意思考與設計 方法 0664 [PX310] {李中魁}	多媒體軟體應用 實務 0661 [PX304] {李中魁}		進階模型 0666 [H718] {江家慶}			
8 16:20 17:10	創意思考與設計 方法 0664 [PX310] {李中魁}	多媒體軟體應用 實務 0661 [PX304] {李中魁}		進階模型 0666 [H718] {江家慶}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00				多媒體軟體應用 實務 0668 [PX302] {李中魁}			
2 09:10 10:00				多媒體軟體應用 實務 0668 [PX302] {李中魁}			
3 10:10 11:00			設藝總整專題(一) 1773 [PX310] {黃懷德}	多媒體軟體應用 實務 0668 [PX302] {李中魁}	進階素描 0667 [H718] {陳志隆}		
4 11:10 12:00			設藝總整專題(一) 1773 [PX310] {黃懷德}	多媒體軟體應用 實務 0668 [PX302] {李中魁}	進階素描 0667 [H718] {陳志隆}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	創意思考與設計 方法 0671 [PX310] {李中魁}			遊戲美術設計 0670 [PX304] {黃懷德}	漫畫創作 0672 [H718] {陳志隆}		
6 14:20 15:10	創意思考與設計 方法 0671 [PX310] {李中魁}			遊戲美術設計 0670 [PX304] {黃懷德}	漫畫創作 0672 [H718] {陳志隆}		
7 15:20 16:10	3D動畫製作(一) 0669 [PX302] {吳旻書}						
8 16:20 17:10	3D動畫製作(一) 0669 [PX302] {吳旻書}						
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00						專題展演 1777 [H615] {黃鈴玲}	全職實習(一) 1774 [H615] {程仲勝}
2 09:10 10:00				文創立體創作 0675 [H718] {江家慶}			全職實習(一) 1774 [H615] {程仲勝}
3 10:10 11:00				文創立體創作 0675 [H718] {江家慶}		專題研究(二) 0677 [PX302] {江家慶}	全職實習(一) 1774 [H615] {程仲勝}
4 11:10 12:00				文創立體創作 0675 [H718] {江家慶}		專題研究(二) 0677 [PX302] {江家慶}	全職實習(一) 1774 [H615] {程仲勝}
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		數位雕塑 0676 [PX302] {江家慶}				專題研究(一) 0673 [PX302] {江家慶}	全職實習(一) 1774 [H615] {程仲勝}
6 14:20 15:10		數位雕塑 0676 [PX302] {江家慶}				專題研究(一) 0673 [PX302] {江家慶}	全職實習(一) 1774 [H615] {程仲勝}
7 15:20 16:10							全職實習(一) 1774 [H615] {程仲勝}
8 16:20 17:10							全職實習(一) 1774 [H615] {程仲勝}
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00						專題研究(二) 0681 [PX302] {江家慶}	
2 09:10 10:00						專題研究(二) 0681 [PX302] {江家慶}	
3 10:10 11:00							
4 11:10 12:00							
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10							
6 14:20 15:10							
7 15:20 16:10		數位雕塑 0679 [PX302] {江家慶}		分子特效實務 0674 [PX302] {李中魁}		專題研究(二) 0681 [未定] {江家慶}	
8 16:20 17:10		數位雕塑 0679 [PX302] {江家慶}		分子特效實務 0674 [PX302] {李中魁}		專題研究(二) 0681 [未定] {江家慶}	
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00	遊戲美術設計 1494 [PX304] {黃懷德}				動態網頁設計 1498 [H615] {黃鈴玲}		
3 10:10 11:00	遊戲美術設計 1494 [PX304] {黃懷德}				動態網頁設計 1498 [H615] {黃鈴玲}		
4 11:10 12:00	遊戲美術設計 1494 [PX304] {黃懷德}				動態網頁設計 1498 [H615] {黃鈴玲}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10			2D動畫 1493 [PX304] {待聘}		數位行銷 1497 [未定] {張顯耀}		
6 14:20 15:10			2D動畫 1493 [PX304] {待聘}		數位行銷 1497 [未定] {張顯耀}		
7 15:20 16:10			2D動畫 1493 [PX304] {待聘}				
8 16:20 17:10							
9 17:10 18:00		3D動畫製作 1492 [PX304] {吳旻書}					
A 18:20 19:05	專題製作(二) 1495 [PX302] {程仲勝}	3D動畫製作 1492 [PX304] {吳旻書}	擴增實境設計 1496 [PX302] {程仲勝}				
B 19:10 19:55	專題製作(二) 1495 [PX302] {程仲勝}	3D動畫製作 1492 [PX304] {吳旻書}	擴增實境設計 1496 [PX302] {程仲勝}				
C 20:00 20:45	專題製作(二) 1495 [PX302] {程仲勝}		擴增實境設計 1496 [PX302] {程仲勝}				
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							