

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00	手繪動漫人體 0616 [H718] {陳志隆}						
3 10:10 11:00	手繪動漫人體 0616 [H718] {陳志隆}						
4 11:10 12:00	手繪動漫人體 0616 [H718] {陳志隆}						
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	網頁設計與應用 0614 [PX302] {黃鈴玲}	造形基礎 0612 [H718] {江家慶}	電腦軟體應用實 務(一) 0613 [H615] {黃鈴玲}	電腦繪圖 0615 [PX304] {黃懷德}			
6 14:20 15:10	網頁設計與應用 0614 [PX302] {黃鈴玲}	造形基礎 0612 [H718] {江家慶}	電腦軟體應用實 務(一) 0613 [H615] {黃鈴玲}	電腦繪圖 0615 [PX304] {黃懷德}			
7 15:20 16:10		造形基礎 0612 [H718] {江家慶}		電腦繪圖 0615 [PX304] {黃懷德}			
8 16:20 17:10		造形基礎 0612 [H718] {江家慶}		電腦繪圖 0615 [PX304] {黃懷德}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00			手繪動漫人體 0621 [H718] {陳志隆}				
3 10:10 11:00	網頁設計與應用 0619 [PX302] {黃鈴玲}		手繪動漫人體 0621 [H718] {陳志隆}				
4 11:10 12:00	網頁設計與應用 0619 [PX302] {黃鈴玲}		手繪動漫人體 0621 [H718] {陳志隆}				
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		電腦繪圖 0620 [PX304] {黃懷德}	藝術與設計導論 1682 [未定] {賴玉玲}	造形基礎 0617 [H718] {江家慶}			
6 14:20 15:10		電腦繪圖 0620 [PX304] {黃懷德}	藝術與設計導論 1682 [未定] {賴玉玲}	造形基礎 0617 [H718] {江家慶}			
7 15:20 16:10	遊戲賞析 0618 [H615] {陳宥鄞}	電腦繪圖 0620 [PX304] {黃懷德}		造形基礎 0617 [H718] {江家慶}			
8 16:20 17:10	遊戲賞析 0618 [H615] {陳宥鄞}	電腦繪圖 0620 [PX304] {黃懷德}		造形基礎 0617 [H718] {江家慶}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00		電腦動畫(二) 0623 [PX304] {吳旻書}					
2 09:10 10:00	遊戲美術設計 1832 [PX304] {黃懷德}	電腦動畫(二) 0623 [PX304] {吳旻書}					
3 10:10 11:00	遊戲美術設計 1832 [PX304] {黃懷德}	電腦動畫(二) 0623 [PX304] {吳旻書}	3D材質與燈光製 作 0622 [PX304] {李中魁}				
4 11:10 12:00	遊戲美術設計 1832 [PX304] {黃懷德}	電腦動畫(二) 0623 [PX304] {吳旻書}	3D材質與燈光製 作 0622 [PX304] {李中魁}				
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	2D遊戲設計 1683 [H615] {陳宥鄴}				腳本企劃 0625 [未定] {陳志隆}		
6 14:20 15:10	2D遊戲設計 1683 [H615] {陳宥鄴}				腳本企劃 0625 [未定] {陳志隆}		
7 15:20 16:10					初階模型 0624 [H719] {江家慶}		
8 16:20 17:10					初階模型 0624 [H719] {江家慶}		
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05		創新產業著作權 實務 0627 [未定] {林耀東}					
B 19:10 19:55		創新產業著作權 實務 0627 [未定] {林耀東}					
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00		遊戲美術設計 1834 [PX302] {黃懷德}	進階2D動畫 1830 [PX302] {林運辰}				
3 10:10 11:00		遊戲美術設計 1834 [PX302] {黃懷德}	進階2D動畫 1830 [PX302] {林運辰}		腳本企劃 0631 [未定] {陳志隆}		
4 11:10 12:00		遊戲美術設計 1834 [PX302] {黃懷德}	進階2D動畫 1830 [PX302] {林運辰}		腳本企劃 0631 [未定] {陳志隆}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10			3D材質與燈光製 作 0628 [PX304] {李中魁}	電腦動畫(二) 0629 [H615] {吳旻書}	初階模型 0630 [H719] {江家慶}		
6 14:20 15:10			3D材質與燈光製 作 0628 [PX304] {李中魁}	電腦動畫(二) 0629 [H615] {吳旻書}	初階模型 0630 [H719] {江家慶}		
7 15:20 16:10				電腦動畫(二) 0629 [H615] {吳旻書}			
8 16:20 17:10				電腦動畫(二) 0629 [H615] {吳旻書}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05				創新產業著作權 實務 0634 [未定] {林耀東}			
B 19:10 19:55				創新產業著作權 實務 0634 [未定] {林耀東}			
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00						設藝總整專題(二) 1687 [PX302] {程仲勝}	
2 09:10 10:00	3D遊戲設計 0639 [H615] {程仲勝}					設藝總整專題(二) 1687 [PX302] {程仲勝}	
3 10:10 11:00	3D遊戲設計 0639 [H615] {程仲勝}			多媒材數位創作 0640 [PX302] {吳旻書}			
4 11:10 12:00	3D遊戲設計 0639 [H615] {程仲勝}			多媒材數位創作 0640 [PX302] {吳旻書}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		動畫特效實務 0636 [PX302] {李中魁}	文創商品包裝設 計 1685 [PX302] {林運辰}		3D動畫製作(二) 0635 [PX304] {蔡昆良}		
6 14:20 15:10		動畫特效實務 0636 [PX302] {李中魁}	文創商品包裝設 計 1685 [PX302] {林運辰}		3D動畫製作(二) 0635 [PX304] {蔡昆良}		
7 15:20 16:10		動畫特效實務 0636 [PX302] {李中魁}		遊戲場景設計 0638 [PX302] {李中魁}	網路應用實務 0637 [PX304] {黃鈴玲}		
8 16:20 17:10				遊戲場景設計 0638 [PX302] {李中魁}	網路應用實務 0637 [PX304] {黃鈴玲}		
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00			角色動畫 0642 [H615] {吳旻書}	動畫特效實務 0643 [H615] {李中魁}			
3 10:10 11:00			角色動畫 0642 [H615] {吳旻書}	動畫特效實務 0643 [H615] {李中魁}		設藝總整專題(二) 1688 [PX302] {程仲勝}	
4 11:10 12:00			角色動畫 0642 [H615] {吳旻書}	動畫特效實務 0643 [H615] {李中魁}		設藝總整專題(二) 1688 [PX302] {程仲勝}	
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10				多媒材數位創作 0645 [PX302] {陳志隆}	網路應用實務 0644 [PX302] {黃鈴玲}		
6 14:20 15:10				多媒材數位創作 0645 [PX302] {陳志隆}	網路應用實務 0644 [PX302] {黃鈴玲}		
7 15:20 16:10	進階遊戲美術設 計 0646 [PX304] {黃懷德}				3D動畫製作(二) 0641 [PX302] {蔡昆良}		
8 16:20 17:10	進階遊戲美術設 計 0646 [PX304] {黃懷德}				3D動畫製作(二) 0641 [PX302] {蔡昆良}		
9 17:10 18:00			文創商品包裝設 計 1684 [PX302] {林運辰}				
A 18:20 19:05			文創商品包裝設 計 1684 [PX302] {林運辰}				
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00						專題研究(二) 0651 [H615] {江家慶}	全職實習(二) 0652 [H615] {程仲勝}
2 09:10 10:00			模型噴修塗裝 0650 [H719] {江家慶}			專題研究(二) 0651 [H615] {江家慶}	全職實習(二) 0652 [H615] {程仲勝}
3 10:10 11:00			模型噴修塗裝 0650 [H719] {江家慶}		動畫遊戲企劃與 提案 1831 [PX304] {蔡昆良}	專題展演 0649 [H615] {江家慶}	全職實習(二) 0652 [H615] {程仲勝}
4 11:10 12:00			模型噴修塗裝 0650 [H719] {江家慶}		動畫遊戲企劃與 提案 1831 [PX304] {蔡昆良}		全職實習(二) 0652 [H615] {程仲勝}
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	作品集設計 0647 [PX304] {吳旻書}						全職實習(二) 0652 [H615] {程仲勝}
6 14:20 15:10	作品集設計 0647 [PX304] {吳旻書}						全職實習(二) 0652 [H615] {程仲勝}
7 15:20 16:10							全職實習(二) 0652 [H615] {程仲勝}
8 16:20 17:10							全職實習(二) 0652 [H615] {程仲勝}
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00							
3 10:10 11:00					進階數位雕塑 1686 [PX302] {江家慶}		
4 11:10 12:00					進階數位雕塑 1686 [PX302] {江家慶}	專題展演 0653 [H615] {江家慶}	
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10							
6 14:20 15:10							
7 15:20 16:10	進階分子特效實 務 0654 [PX302] {李中魁}						
8 16:20 17:10	進階分子特效實 務 0654 [PX302] {李中魁}						
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							