

大葉大學多媒體數位內容學位學程「動漫文創設計與創作產學共構就業學程」修習辦法

第 17 次（140610）學位學程事務委員會會議修訂通過

第 26 次（150311）學位學程事務委員會會議修訂通過

- 第一條 為執行本校「教學卓越計畫」之「產學共構就業學程」，以培養動漫文創設計與創作人才，大葉大學多媒體數位內容學位學程(以下簡稱多媒體學位學程)開設動漫文創設計與創作產學共構就業學程(以下簡稱本學程)。
- 第二條 多媒體學位學程學生需修畢本學程開設之所有學分始得結業。本學程課程之規劃，如附表一所示。
- 第三條 本學程開放多媒體學位學程三年級及四年級日間部學士班學生申請修習，申請時間為每學期註冊前向多媒體學位學程辦公室提出申請(申請表如附件一)。
- 第四條 多媒體學位學程學生修習本學程之學分併入多媒體學位學程規定之畢業最低總學分數內，並併入每學期修習之學分上限內。
- 第五條 多媒體學位學程學生修畢本學程所有課程且成績及格者，由多媒體學位學程發給學程修畢證明書。
- 第六條 本辦法如有未盡事宜，悉依本校學則及相關法令之規定辦理。
- 第七條 本辦法經多媒體學位學程事務委員會會議通過後報請教務處核定後施行，修正時亦同。

附表一

多媒體數位內容學位學程「動漫文創設計與創作產學共構就業學程」修習科目一覽表

課程名稱	屬性	學分數	建議修習順序
手繪動漫人體	非業師課程	2	一(下)
電腦動畫	非業師課程	3	二(上)
腳本企劃	非業師課程	3	二(下)
以上三門課必修			
插畫繪本設計	雙師課程	2	二(上)
3D 動畫製作(一)	雙師課程	2	三(上)
3D 動畫製作(二)	雙師課程	2	三(下)
動畫特效實務	雙師課程	3	三(下)
分子特效實務	雙師課程	2	四(上)
文創立體創作	雙師課程	2	四(上)
服務學習	非業師課程	搭配當年度開課課程	
職場專業英文	非業師課程	2	三(下)
以上八門課任選兩門課修習			

大葉大學 動漫文創設計與創作產學共構 就業學程修讀申請表

一、基本資料

申請日期： 年 月 日

姓名		性別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女	學號	
系級	學系 年 班				
聯絡資料	電話				
	行動電話：				
	E-mail：				
	地址：				

二、修讀說明

修畢本學程所有課程且成績及格者，由多媒體學位學程發給學程修畢證明書。

三、學程課程資料

多媒體數位內容學位學程 動漫文創設計與創作產學共構就業學程課程		
課程名稱	學分數	建議修習順序
手繪動漫人體	2	一(下)
電腦動畫	3	二(上)
腳本企劃	3	二(下)
以上三門課必修		
插畫繪本設計	2	二(上)
3D 動畫製作(一)	2	三(上)
3D 動畫製作(二)	2	三(下)
動畫特效實務	3	三(下)
分子特效實務	2	四(上)
文創立體創作	2	四(上)
服務學習	搭配當年度開課課程	
職場專業英文	2	三(下)
以上八門課任選兩門課修習		

備註：

1. 學程證書申請時間：擬於上學期申請者，時間為每年 10 月 1 日~10 月 15 日；擬於下學期申請者，時間為每年 5 月 16 日~5 月 31 日。
2. 證書發放時間：於上學期申請者，證書核發時間為 11 月 16 日~11 月 30 日；於下學期申請者，證書核發時間為 7 月 1 日~7 月 15 日。