

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00			數位媒體導論 0244 [H615] {黃鈴玲}		體育一(上)E10 1305 [K309體育館] {許弘毅}		
2 09:10 10:00			數位媒體導論 0244 [H615] {黃鈴玲}		體育一(上)E10 1305 [K309體育館] {許弘毅}		
3 10:10 11:00	遊戲設計導論 0242 [PX304] {程仲勝}		數位影像處理 0241 [PX304] {江家慶}		動畫風格賞析 0243 [H718] {蔡昆良}		
4 11:10 12:00	遊戲設計導論 0242 [PX304] {程仲勝}		數位影像處理 0241 [PX304] {江家慶}		動畫風格賞析 0243 [H718] {蔡昆良}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		運算思維T4 0019 [H707] {黃鈴玲}					
6 14:20 15:10		運算思維T4 0019 [H707] {黃鈴玲}					
7 15:20 16:10	色彩學 0245 [B003-2] {丁后儀}	設計素描 0240 [H718] {陳志隆}					
8 16:20 17:10	色彩學 0245 [B003-2] {丁后儀}	設計素描 0240 [H718] {陳志隆}					
9 17:10 18:00		設計素描 0240 [H718] {陳志隆}					
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00			數位影像處理 0247 [PX304] {江家慶}		體育一(上)E11 1306 [K309體育館] {賴永僚}		
2 09:10 10:00		設計素描 0246 [H718] {陳志隆}	數位影像處理 0247 [PX304] {江家慶}		體育一(上)E11 1306 [K309體育館] {賴永僚}		
3 10:10 11:00		設計素描 0246 [H718] {陳志隆}	數位媒體導論 0249 [H615] {黃鈴玲}				
4 11:10 12:00		設計素描 0246 [H718] {陳志隆}	數位媒體導論 0249 [H615] {黃鈴玲}				
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	色彩學 0251 [B003-2] {丁后儀}	語文應用D2 1112 [未定] {莊文福}		手繪場景 0250 [H718] {朱泳潏}			
6 14:20 15:10	色彩學 0251 [B003-2] {丁后儀}	語文應用D2 1112 [未定] {莊文福}		手繪場景 0250 [H718] {朱泳潏}			
7 15:20 16:10	遊戲設計導論 0248 [PX304] {程仲勝}						
8 16:20 17:10	遊戲設計導論 0248 [PX304] {程仲勝}						
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00				2D動畫 0256 [PX302] {林運辰}	基礎遊戲製作 0254 [H615] {楊政衛}		
3 10:10 11:00				2D動畫 0256 [PX302] {林運辰}	基礎遊戲製作 0254 [H615] {楊政衛}		
4 11:10 12:00				2D動畫 0256 [PX302] {林運辰}	基礎遊戲製作 0254 [H615] {楊政衛}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	電腦動畫(一) 0253 [H615] {吳旻書}	遊戲美術設計 0255 [PX302] {黃懷德}			基礎程式設計 0252 [PX302] {黃鈴玲}		
6 14:20 15:10	電腦動畫(一) 0253 [H615] {吳旻書}	遊戲美術設計 0255 [PX302] {黃懷德}			基礎程式設計 0252 [PX302] {黃鈴玲}		
7 15:20 16:10	電腦動畫(一) 0253 [H615] {吳旻書}	遊戲美術設計 0255 [PX302] {黃懷德}			基礎程式設計 0252 [PX302] {黃鈴玲}		
8 16:20 17:10	電腦動畫(一) 0253 [H615] {吳旻書}						
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00		遊戲美術設計 0261 [PX302] {黃懷德}			基礎程式設計 0258 [PX304] {黃鈴玲}		
3 10:10 11:00		遊戲美術設計 0261 [PX302] {黃懷德}			基礎程式設計 0258 [PX304] {黃鈴玲}		
4 11:10 12:00		遊戲美術設計 0261 [PX302] {黃懷德}			基礎程式設計 0258 [PX304] {黃鈴玲}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		電腦動畫(一) 0259 [H615] {吳旻書}		2D動畫 0262 [PX302] {林運辰}	基礎遊戲製作 0260 [H615] {楊政衛}		
6 14:20 15:10		電腦動畫(一) 0259 [H615] {吳旻書}		2D動畫 0262 [PX302] {林運辰}	基礎遊戲製作 0260 [H615] {楊政衛}		
7 15:20 16:10		電腦動畫(一) 0259 [H615] {吳旻書}		2D動畫 0262 [PX302] {林運辰}	基礎遊戲製作 0260 [H615] {楊政衛}		
8 16:20 17:10		電腦動畫(一) 0259 [H615] {吳旻書}					
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00		進階模型 0271 [H719] {江家慶}					
3 10:10 11:00	品牌形象設計 0264 [未定] {黃懷德}	進階模型 0271 [H719] {江家慶}	水彩技巧 0268 [H718] {陳志隆}	設計思考 0269 [B003-2] {丁后儀}	漫畫創作 0267 [PX302] {陳志隆}	總整專題(二) 1091 [PX302] {吳旻書}	
4 11:10 12:00	品牌形象設計 0264 [未定] {黃懷德}	進階模型 0271 [H719] {江家慶}	水彩技巧 0268 [H718] {陳志隆}	設計思考 0269 [B003-2] {丁后儀}	漫畫創作 0267 [PX302] {陳志隆}	總整專題(二) 1091 [PX302] {吳旻書}	
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		多媒體軟體應用 實務 0263 [PX304] {李中魁}	總整專題(一) 0270 [P311-1] {黃懷德}	角色動畫 0266 [H615] {吳旻書}	3D動畫製作(一) 0265 [PX304] {蔡昆良}		
6 14:20 15:10		多媒體軟體應用 實務 0263 [PX304] {李中魁}	總整專題(一) 0270 [P311-1] {黃懷德}	角色動畫 0266 [H615] {吳旻書}	3D動畫製作(一) 0265 [PX304] {蔡昆良}		
7 15:20 16:10		多媒體軟體應用 實務 0263 [PX304] {李中魁}		角色動畫 0266 [H615] {吳旻書}			
8 16:20 17:10		多媒體軟體應用 實務 0263 [PX304] {李中魁}					
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00				多媒體軟體應用 實務 0273 [H615] {李中魁}			
2 09:10 10:00				多媒體軟體應用 實務 0273 [H615] {李中魁}			
3 10:10 11:00			總整專題(一) 0279 [P311-1] {黃懷德}	多媒體軟體應用 實務 0273 [H615] {李中魁}			
4 11:10 12:00			總整專題(一) 0279 [P311-1] {黃懷德}	多媒體軟體應用 實務 0273 [H615] {李中魁}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		設計思考 0278 [B003-2] {丁后儀}	水彩技巧 0276 [H718] {陳志隆}	進階素描 0277 [H719] {陳志隆}			
6 14:20 15:10		設計思考 0278 [B003-2] {丁后儀}	水彩技巧 0276 [H718] {陳志隆}	進階素描 0277 [H719] {陳志隆}			
7 15:20 16:10				動漫文化商品設 計 0272 [PX304] {朱泳漪}	3D動畫製作(一) 0274 [PX304] {蔡昆良}		
8 16:20 17:10				動漫文化商品設 計 0272 [PX304] {朱泳漪}	3D動畫製作(一) 0274 [PX304] {蔡昆良}		
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00						總整專題(三) 1090 [PX302] {吳旻書}	全職實習(一) 0281 [PX302] {程仲勝}
2 09:10 10:00						總整專題(三) 1090 [PX302] {吳旻書}	全職實習(一) 0281 [PX302] {程仲勝}
3 10:10 11:00		數位雕塑 1386 [PX304] {陳偉盛}					全職實習(一) 0281 [PX302] {程仲勝}
4 11:10 12:00		數位雕塑 1386 [PX304] {陳偉盛}					全職實習(一) 0281 [PX302] {程仲勝}
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10						專題展演 0280 [PX304] {江家慶}	全職實習(一) 0281 [PX302] {程仲勝}
6 14:20 15:10							全職實習(一) 0281 [PX302] {程仲勝}
7 15:20 16:10							全職實習(一) 0281 [PX302] {程仲勝}
8 16:20 17:10							全職實習(一) 0281 [PX302] {程仲勝}
9 17:10 18:00							全職實習(一) 0281 [PX302] {程仲勝}
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00						總整專題(三) 1090 [PX302] {吳旻書}	
2 09:10 10:00						總整專題(三) 1090 [PX302] {吳旻書}	
3 10:10 11:00							
4 11:10 12:00							
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	分子特效實務 0283 [PX304] {李中魁}				文創立體創作 0284 [H719] {江家慶}		
6 14:20 15:10	分子特效實務 0283 [PX304] {李中魁}				文創立體創作 0284 [H719] {江家慶}		
7 15:20 16:10					文創立體創作 0284 [H719] {江家慶}		
8 16:20 17:10							
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							