

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00	大學入門(二) 0154 [未定] {程仲勝}				體育一(下)F13 1280 [K309] {李志峰}		
2 09:10 10:00	大學入門(二) 0154 [未定] {程仲勝}	手繪動漫人體 0347 [P301] {陳志隆}			體育一(下)F13 1280 [K309] {李志峰}		
3 10:10 11:00	電腦軟體應用實 務(一) 0344 [PX302] {黃鈴玲}	手繪動漫人體 0347 [P301] {陳志隆}	網頁設計與應用 0345 [PX302] {黃鈴玲}				
4 11:10 12:00	電腦軟體應用實 務(一) 0344 [PX302] {黃鈴玲}	手繪動漫人體 0347 [P301] {陳志隆}	網頁設計與應用 0345 [PX302] {黃鈴玲}				
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	造形基礎 0343 [H718] {江家慶}	語文應用D2 0022 [未定] {侯雪娟}		電腦繪圖 0346 [PX302] {黃懷德}			
6 14:20 15:10	造形基礎 0343 [H718] {江家慶}	語文應用D2 0022 [未定] {侯雪娟}		電腦繪圖 0346 [PX302] {黃懷德}			
7 15:20 16:10	造形基礎 0343 [H718] {江家慶}			電腦繪圖 0346 [PX302] {黃懷德}			
8 16:20 17:10	造形基礎 0343 [H718] {江家慶}			電腦繪圖 0346 [PX302] {黃懷德}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00	大學入門(二) 0155 [未定] {程仲勝}				體育一(下)F14 1282 [K309] {黃宏裕}		
2 09:10 10:00	大學入門(二) 0155 [未定] {程仲勝}		手繪動漫人體 0353 [H718] {陳志隆}		體育一(下)F14 1282 [K309] {黃宏裕}		
3 10:10 11:00			手繪動漫人體 0353 [H718] {陳志隆}		遊戲賞析 0349 [PX304] {程仲勝}		
4 11:10 12:00			手繪動漫人體 0353 [H718] {陳志隆}		遊戲賞析 0349 [PX304] {程仲勝}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	電腦繪圖 0352 [PX304] {黃懷德}	運算思維T2 0013 [A406] {黃鈴玲}	網頁設計與應用 0351 [PX302] {黃鈴玲}	造形基礎 0348 [H718] {江家慶}			
6 14:20 15:10	電腦繪圖 0352 [PX304] {黃懷德}	運算思維T2 0013 [A406] {黃鈴玲}	網頁設計與應用 0351 [PX302] {黃鈴玲}	造形基礎 0348 [H718] {江家慶}			
7 15:20 16:10	電腦繪圖 0352 [PX304] {黃懷德}	藝術與設計導論 0350 [B003-2] {丁后儀}		造形基礎 0348 [H718] {江家慶}			
8 16:20 17:10	電腦繪圖 0352 [PX304] {黃懷德}	藝術與設計導論 0350 [B003-2] {丁后儀}		造形基礎 0348 [H718] {江家慶}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00			電腦動畫(二) 0356 [PX304] {吳旻書}				
2 09:10 10:00			電腦動畫(二) 0356 [PX304] {吳旻書}		遊戲程式設計 0357 [PX302] {楊政衛}		
3 10:10 11:00		材質與構成 0355 [PX304] {李中魁}	電腦動畫(二) 0356 [PX304] {吳旻書}		遊戲程式設計 0357 [PX302] {楊政衛}		
4 11:10 12:00		材質與構成 0355 [PX304] {李中魁}	電腦動畫(二) 0356 [PX304] {吳旻書}		遊戲程式設計 0357 [PX302] {楊政衛}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		漫畫基本技巧 0360 [PX304] {朱泳潁}	插畫繪本設計 0361 [P301] {黃懷德}		腳本企劃 0359 [P301] {陳志隆}		
6 14:20 15:10		漫畫基本技巧 0360 [PX304] {朱泳潁}	插畫繪本設計 0361 [P301] {黃懷德}		腳本企劃 0359 [P301] {陳志隆}		
7 15:20 16:10					初階模型 0358 [H718] {江家慶}		
8 16:20 17:10					初階模型 0358 [H718] {江家慶}		
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00				進階2D動畫 0366 [PX304] {林運辰}			
3 10:10 11:00			插畫繪本設計 0368 [P301] {黃懷德}	進階2D動畫 0366 [PX304] {林運辰}			
4 11:10 12:00			插畫繪本設計 0368 [P301] {黃懷德}	進階2D動畫 0366 [PX304] {林運辰}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		腳本企劃 0365 [P301] {陳志隆}	材質與構成 0362 [PX304] {李中魁}	電腦動畫(二) 0363 [H615] {吳旻書}	初階模型 0364 [H718] {江家慶}		
6 14:20 15:10		腳本企劃 0365 [P301] {陳志隆}	材質與構成 0362 [PX304] {李中魁}	電腦動畫(二) 0363 [H615] {吳旻書}	初階模型 0364 [H718] {江家慶}		
7 15:20 16:10		漫畫基本技巧 0367 [PX304] {朱泳滂}		電腦動畫(二) 0363 [H615] {吳旻書}			
8 16:20 17:10		漫畫基本技巧 0367 [PX304] {朱泳滂}		電腦動畫(二) 0363 [H615] {吳旻書}			
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00							
3 10:10 11:00		多媒材數位創作 0374 [PX302] {陳偉盛}		遊戲場景設計 0373 [H615] {蔡昆良}			
4 11:10 12:00		多媒材數位創作 0374 [PX302] {陳偉盛}		遊戲場景設計 0373 [H615] {蔡昆良}			
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10		動畫特效實務 0371 [H615] {李中魁}		文創商品包裝設 計 0375 [PX304] {林運辰}	3D動畫製作(二) 0369 [PX304] {蔡昆良}	總整專題(二) 0376 [P305-1] {程仲勝}	
6 14:20 15:10		動畫特效實務 0371 [H615] {李中魁}		文創商品包裝設 計 0375 [PX304] {林運辰}	3D動畫製作(二) 0369 [PX304] {蔡昆良}	總整專題(二) 0376 [P305-1] {程仲勝}	
7 15:20 16:10		動畫特效實務 0371 [H615] {李中魁}					
8 16:20 17:10							
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00			動畫特效實務 0378 [H615] {李中魁}				
3 10:10 11:00			動畫特效實務 0378 [H615] {李中魁}	進階遊戲美術設 計 0382 [PX302] {黃懷德}	網路應用實務 0379 [H615] {黃鈴玲}		
4 11:10 12:00			動畫特效實務 0378 [H615] {李中魁}	進階遊戲美術設 計 0382 [PX302] {黃懷德}	網路應用實務 0379 [H615] {黃鈴玲}		
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10	進階角色動畫 0383 [PX302] {吳旻書}	多媒材數位創作 0380 [PX302] {陳偉盛}				總整專題(二) 0376 [P305-1] {程仲勝}	
6 14:20 15:10	進階角色動畫 0383 [PX302] {吳旻書}	多媒材數位創作 0380 [PX302] {陳偉盛}				總整專題(二) 0376 [P305-1] {程仲勝}	
7 15:20 16:10	進階角色動畫 0383 [PX302] {吳旻書}			文創商品包裝設 計 0381 [PX304] {林運辰}	3D動畫製作(二) 0377 [PX304] {蔡昆良}		
8 16:20 17:10				文創商品包裝設 計 0381 [PX304] {林運辰}	3D動畫製作(二) 0377 [PX304] {蔡昆良}		
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00						總整專題(三) 1263 [P305-1] {陳志隆}	全職實習(二) 0387 [P304] {程仲勝}
2 09:10 10:00				模型噴修塗裝 0386 [H719] {江家慶}		總整專題(三) 1263 [P305-1] {陳志隆}	全職實習(二) 0387 [P304] {程仲勝}
3 10:10 11:00		作品集設計 0384 [H615] {吳旻書}		模型噴修塗裝 0386 [H719] {江家慶}	動畫遊戲企劃與 提案 0388 [P301] {蔡昆良}	專題展演 0385 [P305-1] {陳志隆}	全職實習(二) 0387 [P304] {程仲勝}
4 11:10 12:00		作品集設計 0384 [H615] {吳旻書}		模型噴修塗裝 0386 [H719] {江家慶}	動畫遊戲企劃與 提案 0388 [P301] {蔡昆良}		全職實習(二) 0387 [P304] {程仲勝}
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10							全職實習(二) 0387 [P304] {程仲勝}
6 14:20 15:10							全職實習(二) 0387 [P304] {程仲勝}
7 15:20 16:10							全職實習(二) 0387 [P304] {程仲勝}
8 16:20 17:10							全職實習(二) 0387 [P304] {程仲勝}
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1 08:10 09:00							
2 09:10 10:00							
3 10:10 11:00						專題展演 0385 [P305-1] {陳志隆}	
4 11:10 12:00							
N 12:00 13:20							
5 13:20 14:10					虛擬實境設計 0389 [PX302] {楊政衛}		
6 14:20 15:10					虛擬實境設計 0389 [PX302] {楊政衛}		
7 15:20 16:10	進階分子特效實 務 0391 [H615] {李中魁}	進階數位雕塑 0390 [PX302] {陳偉盛}			虛擬實境設計 0389 [PX302] {楊政衛}		
8 16:20 17:10	進階分子特效實 務 0391 [H615] {李中魁}	進階數位雕塑 0390 [PX302] {陳偉盛}					
9 17:10 18:00							
A 18:20 19:05							
B 19:10 19:55							
C 20:00 20:45							
D 20:50 21:35							
E 21:40 22:25							