

大葉大學113學年度輔系、雙主修學程

◎ 113學年度多媒體數位內容學士學位學程「雙學位」應修習課程學分如下，共計47學分。

(若必修科目抵免後，不足40學分者，另以本學位學程選修科目補足)

製表日期：113年 06月 27日

類別	必選別	科目名稱	修課年級、學期別	科目代號	學分數	每週上課時數		修習需求	先修科目	備註
						講授	實習(驗)			
必修 47學分	必	數位媒體導論	一上		2	2	0			
	必	色彩學	一上		2	2	0			
	必	設計素描	一上		2	1	2			
	必	數位影像處理	一上		2	2	0			
	必	遊戲設計導論	一上		2	2	0			
	必	造形基礎	一下		3	2	2			
	必	電腦繪圖	一下		3	3	1			
	必	手繪動漫人體	一下		3	3	0			
	必	電腦動畫(一)	二上		3	3	1			
	必	基礎程式設計	二上		3	3	0			
	必	基礎遊戲製作	二上		3	3	0			
	必	材質與構成	二下		2	2	0			
	必	電腦動畫(二)	二下		3	3	1			
	必	腳本企劃	二下		2	2	0			
	必	多媒體軟體應用實務	三上		3	3	1			
	必	設計思考	三上		2	2	0			
	必	總整專題(一)	三上		2	2	0			
	必	總整專題(二)	三下		2	2	0			
必	總整專題(三)	四上		2	2	0				
必	專題展演	四下		1	1	0				

※雙學位學程列出之課程皆必須修習。

◎ 113學年度多媒體數位內容學士學位學程「輔系」應修習課程學分如下，共計 25學分。

(若必修科目抵免後，不足 20 學分者，另以本學位學程必修科目補足)

製表日期：113年 06月 27日

類別	必 選 別	科目名稱	修課年 級、學 期別	科目 代號	學分 數	每週上課 時數		修習需求	先修科目	備註
						講授	實習 (驗)			
必 修 25 學 分	必	設計素描	一上		2	1	2			
	必	數位影像處理	一上		2	2	0			
	必	遊戲設計導論	一上		2	2	0			
	必	電腦繪圖	一下		3	3	1			
	必	手繪動漫人體	一下		3	3	0			
	必	電腦動畫(一)	二上		3	3	1			
	必	基礎遊戲製作	二上		3	3	0			
	必	電腦動畫(二)	二下		3	3	1			
	必	腳本企劃	二下		2	2	0			
	必	設計思考	三上		2	2	0			

※輔系學程列出之課程皆必須修習。