大葉大學　111學年度新生入學四年學程

111 Academic Year Bachelor Degree Program, Da-Yeh University

院別：設計暨藝術學院 系別：多媒體數位內容學位學程 畢業總學分:128學分　　製表日期:113.6.27

Bachelor Program for Multimedia Digital Content, COLLEGE OF Design AND Arts Total Credits: 128 Publish Date:Jul 22, 2022

類別	Category	必選別	Required/ Elective	科目名稱	Course Title	修課年級、學期別	Academic Year/Semester	學分數 Credits	每週上課時數 Class Hours		備註	Remarks
									講授 Lecture	實習(驗) Lab.		
系必修41學分	required: 41 credits	必	Required	基礎程式設計	Introduction to Programming	二上	2/1	3	3	0		
		必	Required	基礎遊戲製作	Introduction to Game Design	二上	2/1	3	3	0		
		必	Required	電腦動畫(二)	Computer Animation (2)	二下	2/2	3	3	1		
		必	Required	腳本企劃	Script Planning	二下	2/2	2	2	0		
		必	Required	多媒體軟體應用實務	Multimedia Software Practice	三上	3/1	3	3	1		
		必	Required	總整專題(一)	Capstone Project (1)	三上	3/1	2	2	0		
		必	Required	總整專題(二)	Capstone Project (2)	三下	3/2	2	2	0		
		必	Required	總整專題(三)	Capstone Project (3)	四上	4/1	2	2	0		
		必	Required	專題展演	Project Showcase	四下	4/2	1	1	0		
D.學系選修科目至少44學分	Departmental Elective Courses: 44 credits	選	Elective	基礎攝影	Fundamental Photography	一	1	2	2	0		
		選	Elective	數位內容導論	Introduction to Digital Content	一	1	2	2	0		
		選	Elective	動畫風格賞析	Animation-Style Researching	一	1	2	2	0		
		選	Elective	手繪場景	Hand Drawn Scene	一	1	2	2	0		
		選	Elective	藝術與設計導論	Introduction to Art and Design	一	1	2	2	0		
		選	Elective	動畫原理與應用	Animation Theory and Applications	一	1	2	2	0		
		選	Elective	聲音設計與剪輯	Sound Design	一	1	2	2	0		
		選	Elective	遊戲賞析	Game Appreciation	一	1	2	2	0		
		選	Elective	設計基礎	Basic Design	二	2	3	2	2		
		選	Elective	版面編排設計(一)	Typography Design (1)	二	2	2	2	0		
		選	Elective	版面編排設計(二)	Typography Design (2)	二	2	2	2	0		
		選	Elective	基礎錄影製作	Basic Video Production	二	2	2	2	0		
		選	Elective	插畫繪本設計	Illustration Book Design	二	2	2	2	0		
		選	Elective	漫畫基本技巧	Basic Comic Skills	二	2	2	2	0		
		選	Elective	快速動畫製作	Rapid Animation Design	二	2	3	3	0		
		選	Elective	專題製作(一)	Project (1)	二	2	3	3	0		
		選	Elective	遊戲美術設計	Game Art Design	二	2	3	3	0		
		選	Elective	專題製作(二)	Project (2)	三	3	3	3	0		
		選	Elective	動漫文化商品設計	Comics in Cultural Product Design	三	3	2	2	0		
		選	Elective	企業識別設計	Corporate Identity Design	三	3	2	2	0		
		選	Elective	分鏡腳本設計	Storyboard Design	三	3	2	2	0		
		選	Elective	進階模型	Advanced Modeling	三	3	2	2	0		
		選	Elective	進階素描	Advanced Drawing	三	3	2	2	0		
		選	Elective	遊戲場景設計	Game Environment Design	三	3	2	2	0		
		選	Elective	劇本創作	Script Writing	三	3	2	2	0		
		選	Elective	進階遊戲美術設計	Advanced Game Art Design	三	3	2	2	0		
		選	Elective	進階聲音設計與剪輯	Advanced Sound Design	四	4	2	2	0		
		選	Elective	網頁設計與應用	Web Design and Application	一	1	2	2	0		
		選	Elective	遊戲程式設計	Game Programming	二	2	3	3	0		
		選	Elective	2D動畫	2D Animation	二	2	3	3	0		
		選	Elective	進階2D動畫	Advanced 2D Animation	二	2	3	3	0		
		選	Elective	網頁動畫製作	Web Animation Design	二	2	2	2	0		
		選	Elective	初階模型	Base Modeling	二	2	2	2	0		
		選	Elective	2D遊戲設計	2D Game Design	二	2	2	2	0		
		選	Elective	3D材質與燈光製作	3D Texture and Lighting	三	3	2	2	0		
		選	Elective	品牌形象設計	Branding	三	3	2	2	0		
		選	Elective	文創商品包裝設計	Package Design of Creative and Cultural Products	三	3	2	2	0		
		選	Elective	進階模型	Advanced Modeling	三	3	2	2	0		
		選	Elective	水彩技巧	Watercolor Techniques	三	3	2	2	0		
		選	Elective	漫畫創作	Comic Creation	三	3	2	2	0		
		選	Elective	3D動畫製作(一)	3D Animation (1)	三	3	2	2	0		
		選	Elective	遊戲引擎應用創作	Game Engine Application	三	3	3	3	0		
		選	Elective	擴增實境設計	Augmented Reality Design	三	3	3	3	0		
		選	Elective	3D動畫製作(二)	3D Animation (2)	三	3	2	2	0		
		選	Elective	角色造形設計(一)	Character Design(1)	三	3	2	2	0		
		選	Elective	角色動畫	Character Animation	三	3	3	3	0		
		選	Elective	進階角色動畫	Advanced Character Animation	三	3	3	3	0		
		選	Elective	動畫特效實務	Animation Effect Practice	三	3	3	3	0		
		選	Elective	多媒材數位創作	Digital Creative Mixed Media Art	三	3	2	2	0		
		選	Elective	3D遊戲設計	3D Game Design	三	3	3	3	0		
		選	Elective	數位行銷	Digital Marketing	三	3	2	2	0		
		選	Elective	網路應用實務	Applications of Internet	三	3	2	2	0		
		選	Elective	動態網頁設計	Design of Dynamic Web Pages	四	4	3	3	0		
		選	Elective	互動多媒體設計	Interactive Multimedia Design	四	4	3	3	0		
		選	Elective	角色造形設計(二)	Character Design(2)	四	4	2	2	0		
		選	Elective	行動遊戲創作(一)	Mobile Game Design	四	4	2	2	0		
		選	Elective	數位雕塑	Digital Sculpture	四	4	2	2	0		
		選	Elective	分子特效實務	Particle Effect Practice	四	4	2	2	0		
		選	Elective	文創立體創作	3D Cultural Creation	四	4	3	3	0		
		選	Elective	展演規劃與管理	Showcase Planning and Management	四	4	2	2	0		
		選	Elective	遊戲創作設計	Game Creative Design	四	4	3	3	0		
		選	Elective	遊戲式學習設計	Game Based Learning Design	四	4	3	3	0		
		選	Elective	作品集設計	Portfolio Design	四	4	2	2	0		
		選	Elective	立體模型製作	3D Modeling	四	4	3	3	0		

大葉大學　111學年度新生入學四年學程

111 Academic Year Bachelor Degree Program, Da-Yeh University

院別：設計暨藝術學院 系別：多媒體數位內容學位學程 畢業總學分:128學分　　製表日期:113.6.27

Bachelor Program for Multimedia Digital Content, COLLEGE OF Design AND Arts Total Credits: 128 Publish Date:Jul 22, 2022

類別	Category	必選別	Required/ Elective	科目名稱	Course Title	修課年級、學期別	Academic Year/Semester	學分數 Credits	每週上課時數 Class Hours 講授 Lecture	每週上課時數 Class Hours 實習(驗) Lab.	備註	Remarks
		選	Elective	動畫遊戲企劃與提案	Animation And Game Planning	四	4	2	2	0		
		選	Elective	行動遊戲創作(二)	Mobile Game Creation(二)	四	4	2	2	0		
		選	Elective	進階多媒體軟體應用實務	Advanced Multimedia Software Practice	四	4	3	3	0		
		選	Elective	體感互動設計	Motion Sensing Design	四	4	3	3	0		
		選	Elective	數位出版	Digital Publishing	四	4	3	3	0		
		選	Elective	數位典藏	Digital Archives	四	4	3	3	0	畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港、澳門同級同類學校畢業生，以同等學力就讀本校學士班者（不含已離校二年以上者及以僑先部結業成績分發入大學者），除畢業學分數128學分外，應增修12個畢業學分	Graduates from overseas or Hong Kong/Macau schools equivalent to the second year of senior high school in mainland China, who enroll in the university's undergraduate program based on equivalent academic qualifications (excluding those who have been out of school for over two years and those admitted to university based on Overseas Chinese Division graduation scores), In addition to the required 128 credits for graduation, these students must complete an additional 12 credits toward graduation.
		選	Elective	虛擬實境設計	Virtual Reality Design	四	4	3	3	0		
		選	Elective	模型噴修塗裝	Model Coloring	四	4	3	3	0		
		選	Elective	進階數位雕塑	Advanced Digital Sculpture	四	4	2	2	0		
		選	Elective	進階分子特效實務	Advanced Particle Effect Practice	四	4	2	2	0		
		選	Elective	電腦軟體應用實務(一)	Applications of Computer Software (1)	一	1	2	2	0		
		選	Elective	電腦軟體應用實務(二)	Applications of Computer Software (2)	二	2	2	2	0		
		選	Elective	創新產業著作權導論	Introduction to The Copyright of Innovative Industries	二	2	2	2	0		
		選	Elective	創新產業著作權實務	Innovation Industry Copyright Practice	二	2	2	2	0		
		選	Elective	創新創業導論	Introductory to Innovation and Entrepreneurship	四	4	2	2	0		
		選	Elective	全職實習(一)	Full Time Internship (1)	四	4	9	0	0	校內實習課程、校外實習課程	Campus Internship or Corp Internship
		選	Elective	全職實習(二)	Full Time Internship (3)	四	4	9	0	0	校內實習課程、校外實習課程	Campus Internship or Corp Internship
		選	Elective	創新創業課程輔導與實作	The Coaching and Implementation of Entrepreneurship	四	4	2	2	0		
		選	Elective	動畫遊戲產業分析	Anime Industry Analysis	四	4	2	2	0		
		選	Elective	創意內容產業	Creative Content Industry	四	4	2	2	0		
		選	Elective	設藝學院跨領域模組課程,得承認為多媒體選修 cross-field module courses of the College of Design AND Arts, which must be recognized as electives for the Bachelor Program for Multimedia Digital Content							107.05.03學位學程事務會議	
E.自由選修9學分	Free Elective Courses: 9 credits	1.學生可修習跨院系領域課程做為自由學分，以增加跨界學習能力。 To increase students' inter-disciplinary learning ability, the school encourages students to take courses offered in different departments or colleges, which can be recognized as Free Elective credits.										

多媒體數位內容學士學位學程　畢業應修足學分數共　128學分，　其中包含：

Students in the Department of Multimedia Digital Content must complete a total of 128 credits to graduate, including:

A.校定必修　28學分

university required　28 credits

B.院定必修　6學分

cllege required　6 credits

C.系定必修　41學分

department required　41 credits

D.學系選修　44學分

department optional　44 credits

E.自由選修　9學分

Free selective courses　9 credits

113年03月27日第43次(113.03.27)學位學程課程委員會會議紀錄
112年06月29日第29次(112.06.29))院課程委員會議
112年09月07日第38次(112.09.07)校課程委員會會議紀錄
112年05月10日第41次(230510)學位學程課程委員會會議紀錄
112年04月25日第28次(112.04.25)院課程委員會議
112年05月31日第37次(112.05.31)校課程委員會議
112年02月20日第40次(112.2.20)學位學程課程委員會會議紀錄
111年07月27日第35次(111.07.27)校課程委員會議
111年06月23日第26次(111.06.23)院課程委員會議
111年05月04日第37次(111.05.04)學位學程課程委員會會議紀錄

Approved at the 43rd Department Curriculum Committee Meeting on March 27, 2024
Approved at the 29th Meeting of the College Curriculum Committee on June 29, 2023
Approved at the 38th Meeting of the University Curriculum Committee, Da-Yeh University, Sept 7, 2023
Approved at the 41st Department Curriculum Committee Meeting on May 10, 2023
Approved at the 28th Meeting of the College Curriculum Committee on April 25, 2023
Approved at the 37th Meeting of the University Curriculum Committee, Da-Yeh University, May 31, 2023
Approved at the 40th Department Curriculum Committee Meeting on Feb 20, 2023
Approved at the 35th Meeting of the College Curriculum Committee on July 27, 2022
Approved at the 26th Meeting of the University Curriculum Committee, Da-Yeh University, June 23, 2022
Approved at the 37th Department Curriculum Committee Meeting on May 04, 2022