大　葉　大　學

多媒體數位內容學士學位學程

專題製作報告

請填寫專題題目

學生：姓名 F0519XXX

姓名 F0519XXX

姓名 F0519XXX

姓名 F0519XXX

指導教授：老師姓名

中華民國110年6月

摘要

近來XX領域的發展…。本專題的目標是…。填寫內容，填寫內容，填寫內容，請填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容填寫，內容填寫，內容填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容。

本專題做了什麼，詳述於此。請填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，請填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容填寫，內容填寫，內容填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容。

關鍵字：關鍵字1，關鍵字2，關鍵字3…

誌謝

請自行撰寫…。填寫內容，填寫內容，填寫內容，請填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容填寫，內容填寫，內容填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容。填寫內容，填寫內容，填寫內容，請填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容填寫，內容填寫，內容填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容。

目錄

[摘要 i](#_Toc74148671)

[誌謝 ii](#_Toc74148672)

[目錄 iii](#_Toc74148673)

[圖目錄 v](#_Toc74148674)

[表目錄 vi](#_Toc74148675)

[第一章 緒論 1](#_Toc74148676)

[1.1 簡介 1](#_Toc74148678)

[1.2 研究動機 1](#_Toc74148679)

[1.3 專題目標與工作分配 2](#_Toc74148680)

[第二章 相關研究 3](#_Toc74148681)

[2.1 XXXX簡介 3](#_Toc74148683)

[2.2 XXXX應用 3](#_Toc74148684)

[2.3 軟體與網站簡介 4](#_Toc74148685)

[2.3.1 Unity介紹 4](#_Toc74148686)

[2.3.2 VuForia介紹 4](#_Toc74148687)

[第三章 實作方法 5](#_Toc74148688)

[3.1 實作步驟 5](#_Toc74148690)

[3.1.1 XXX說明 8](#_Toc74148691)

[3.1.2 建立XXX 8](#_Toc74148692)

[3.2 啟動Unity功能 9](#_Toc74148693)

[3.2.1 啟動AR攝影機與檔案庫 9](#_Toc74148694)

[3.3 介面及導入資料 10](#_Toc74148695)

[3.3.1 介面製作 10](#_Toc74148696)

[3.3.2 Excel資料 10](#_Toc74148697)

[3.4 資產與腳本 11](#_Toc74148698)

[3.4.1 簡易快速Excel資料讀取插件 11](#_Toc74148699)

[3.4.2 使用資產與腳本 12](#_Toc74148700)

[第四章 實作成果 14](#_Toc74148701)

[4.1 遊戲介面介紹 14](#_Toc74148703)

[4.2 遊戲玩法介紹 15](#_Toc74148704)

[4.3 遊戲進階功能 16](#_Toc74148705)

[4.4 遊戲計分方式 17](#_Toc74148706)

[第五章 結論與未來方向 19](#_Toc74148707)

[參考文獻 20](#_Toc74148709)

圖目錄

[圖3‑1申請註冊帳號 5](#_Toc74148710)

[圖3‑2 舊版輔助插件位置 6](#_Toc74148711)

[圖3‑3 版本問題提示 6](#_Toc74148712)

[圖3‑4 安裝時導入VuForia 引擎 7](#_Toc74148713)

[圖3‑5 引擎下載頁面 7](#_Toc74148714)

[圖4‑1手機介面放置的情形 14](#_Toc74148715)

[圖4‑2電腦界面中利用雙鍵和滑鼠縮放大小 15](#_Toc74148716)

表目錄

[表1‑1工作分配表 2](#_Toc74148717)

第一章 緒論

# 

1.1 簡介

簡單介紹本專題要做什麼…。填寫內容，填寫內容，填寫內容，請填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容填寫，內容填寫，內容填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容。

填寫內容，填寫內容，填寫內容，請填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容填寫，內容填寫，內容填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容。

1.2 研究動機

說明本專題的研究動機…。填寫內容，填寫內容，填寫內容，請填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容填寫，內容填寫，內容填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容。

填寫內容，填寫內容，填寫內容，請填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容填寫，內容填寫，內容填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容。填寫內容，填寫內容，填寫內容，請填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容填寫，內容填寫，內容填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容。

1.3 專題目標與工作分配

本專題預計做出哪些東西？填寫內容，填寫內容，填寫內容，請填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容填寫，內容填寫，內容填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容，填寫內容。

本專題共有組員？人，表1‑1是本專題的工作分配表。

表1‑1工作分配表

|  |  |
| --- | --- |
| 姓名 | 主要工作內容 |
| XXX | 工作1內容、工作2內容、書面撰寫 |
| XXX | 搭建AR場景、拍攝場景、書面撰寫 |

第二章 相關研究

# 

這章是介紹跟這個專題有關的他人成果，不是介紹自己的想法。此段先簡介本章各節要說明的內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

2.1 XXXX簡介

簡介內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

2.2 XXXX應用

AR擴增實境[1]能…，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

2.3 軟體與網站簡介

2.3.1 Unity介紹

Unity是一套遊戲引擎軟體[2]，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

2.3.2 VuForia介紹

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

第三章 實作方法

# 

簡介本章各節要說明的內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

3.1 實作步驟

步驟一: 先到Vuforia註冊帳號(如圖3‑1)，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

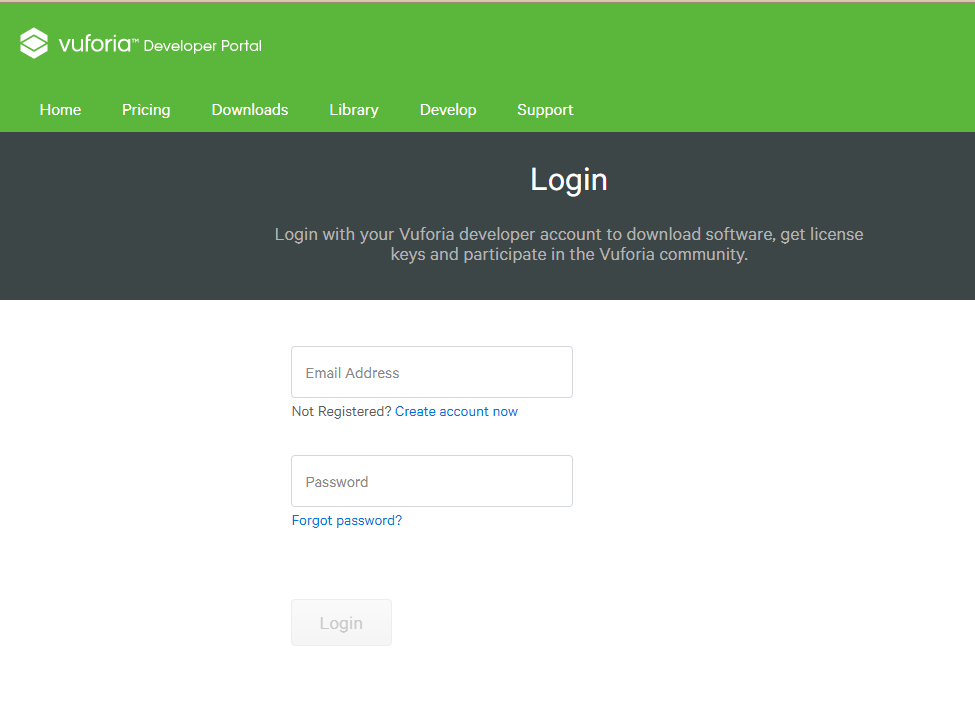
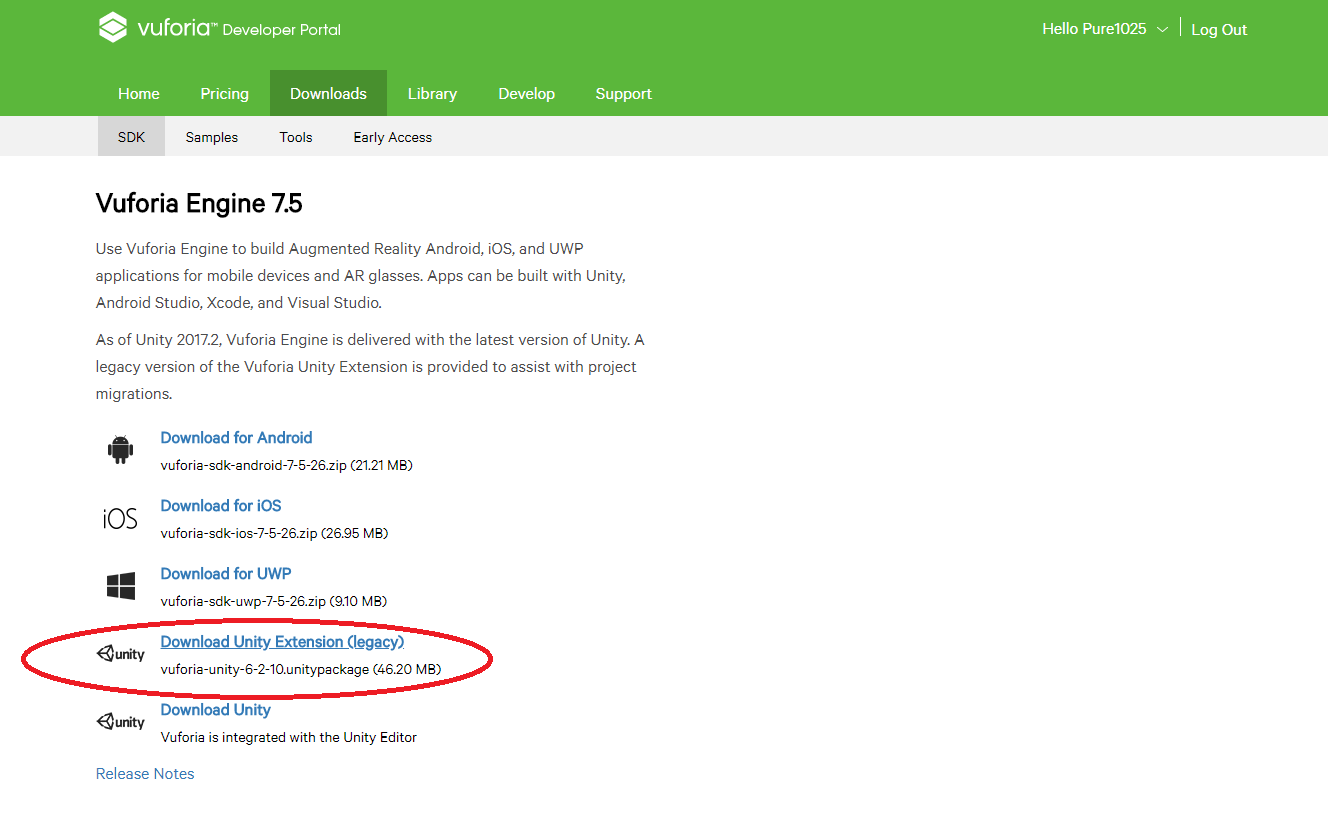


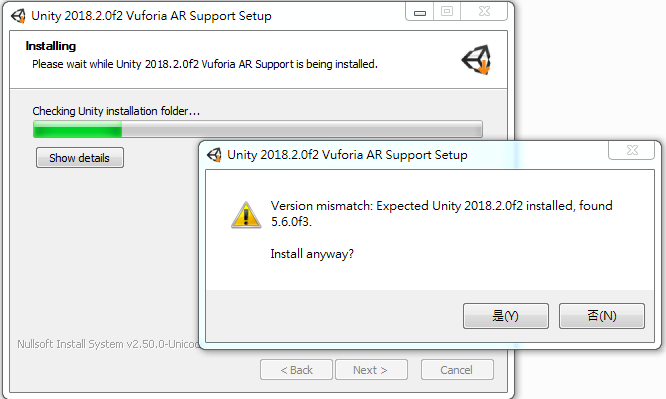
圖3‑1申請註冊帳號

步驟二: 將AR相關的功能帶進匯入Unity使用(如圖3‑2)。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。



圖‑2 舊版輔助插件位置

如果下載到舊版本，可以選擇在安裝新版Unity引擎時候，匯入最新VuForia的引擎(過程如圖3‑3至圖3‑5)。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。



圖‑3 版本問題提示

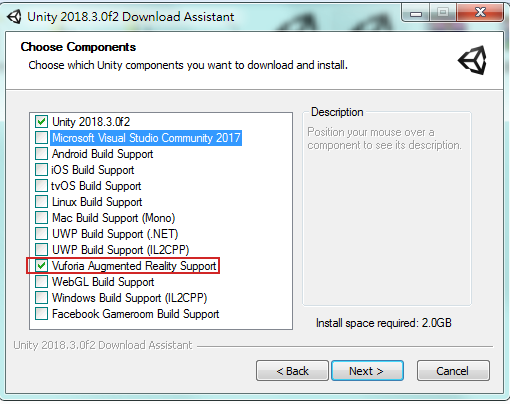
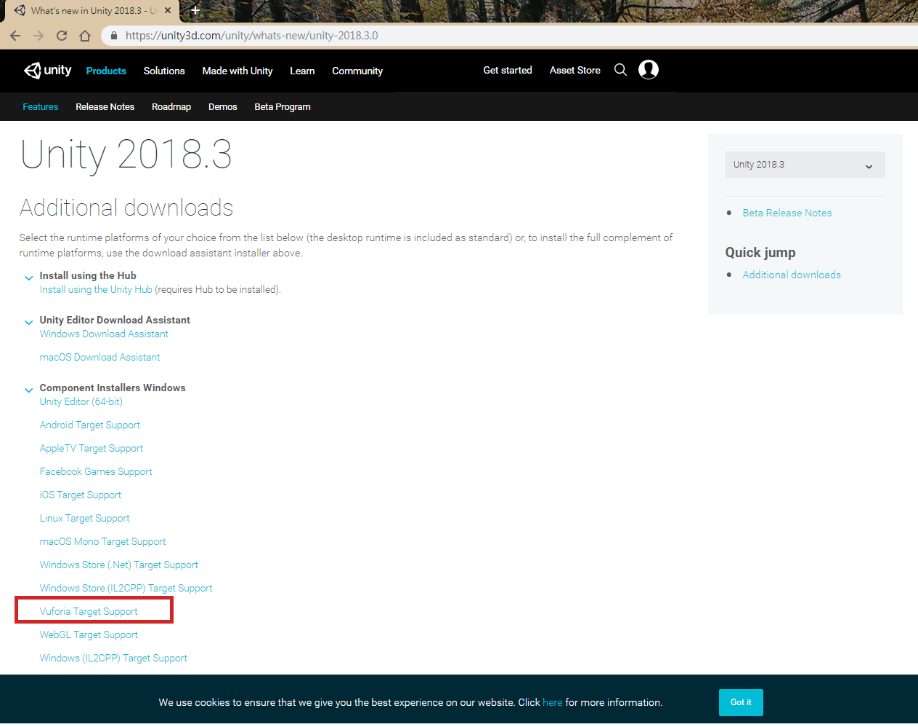


圖3‑4 安裝時導入VuForia 引擎



圖‑5 引擎下載頁面

3.1.1 XXX說明

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

3.1.2 建立XXX

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

3.2 啟動Unity功能

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

3.2.1 啟動AR攝影機與檔案庫

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

3.3 介面及導入資料

3.3.1 介面製作

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

3.3.2 Excel資料

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

3.4 資產與腳本

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

3.4.1 簡易快速Excel資料讀取插件

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

3.4.2 使用資產與腳本

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

第四章 實作成果

# 

本章請詳細說明本專題最後做出的成果，盡量分幾節寫出豐富的介紹與畫面截圖。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

4.1 遊戲介面介紹

請填寫說明內容，遊戲畫面如圖4‑1，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。



圖4‑1手機介面放置的情形

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

4.2 遊戲玩法介紹

請填寫說明內容，遊戲畫面如圖4‑2，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。



圖4‑2電腦界面中利用雙鍵和滑鼠縮放大小

請填寫說明內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫說明內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫說明內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

4.3 遊戲進階功能

請填寫說明內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫說明內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫說明內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

4.4 遊戲計分方式

請填寫說明內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫說明內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫說明內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

第五章 結論與未來方向

# 

本章再簡單把專題的成果說明一下，做為結論。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

本專題有那些部分還不是很完善，未來可再如何改進?請說明…，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容，請填寫內容。

參考文獻

1. 擴增實境 維基百科  
   https://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%93%B4%E5%A2%9E%E5%AF%A6%E5%A2%83
2. Unity官方網站  
   https://unity3d.com/
3. 作者，書名，出版社，出版年。
4. VuFori相關公司介紹  
   https://www.ptc.com/en/academic-program/products/free-software/vuforia
5. Vuforia公司  
   https://developer.vuforia.com/
6. 下載Unity Hub  
   https://unity3d.com/get-unity/download
7. Vuforia平台配置設置  
   https://docs.unity3d.com/Manual/vuforia\_configuration.html
8. Excel快速匯入教學  
   https://www.youtube.com/watch?v=v7feTtS9JvY
9. VuFori相關公司介紹  
   https://www.ptc.com/en/academic-program/products/free-software/vuforia
10. Vuforia公司  
    https://developer.vuforia.com/
11. 下載Unity Hub  
    https://unity3d.com/get-unity/download
12. Vuforia平台配置設置  
    https://docs.unity3d.com/Manual/vuforia\_configuration.html